

Proyektor Dell™ 4610X

WIRELESS PLUS

Panduan Pengguna

Catatan, Peringatan, dan Awas!



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data serta memberitahukan Anda tentang cara menghindari masalah tersebut.



PERHATIAN: AWAS! menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera, atau kematian.

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

© 2010 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: *Dell* dan logo *DELL* adalah merek dagang dari Dell Inc.; *DLP* dan logo *DLP* adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* dan *Windows* adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model 4610X WIRELESS PLUS

Mei 2010 Rev. A01

Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda	6
	Tentang Proyektor	7
2	Menyambungkan Proyektor	9
	Memasang Antena	10
	Menyambungkan ke Komputer	11
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA	11
	Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA	12
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232	13
	Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel	14
	Menyambungkan Pemutar DVD	15
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-video	15
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit	16
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen	17
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI	18
	Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)	19
	Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.	19

Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis	20
Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial	21
3 Menggunakan Proyektor	22
Menghidupkan Proyektor	22
Mematikan Proyektor	22
Mengatur Gambar Proyeksi	23
Menambah Ketinggian Proyektor	23
Mengurangi Ketinggian Proyektor	23
Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor	24
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi	25
Menggunakan Panel Kontrol	27
Menggunakan Remote Control	29
Memasang Baterai Remote Control	32
Jangkauan Pengoperasian Remote Control	33
Menggunakan Tampilan di Layar	34
Main Menu (Menu Utama)	34
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)	34
INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)	35
PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))	36
PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))	37
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))	38

DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))	40
LAMP (LAMPU)	41
SET UP (KONFIGURASI)	41
INFORMATION (INFORMASI)	44
OTHERS (LAINNYA)	44
Penginstalan Jaringan Nirkabel	51
4610X WIRELESS PLUS Wireless Application	55
Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)	59
Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)	59
Mengakses Web Management (Manajemen Web)	59
Membuat Application Token (Token Aplikasi)	78
4 Mengatasi Masalah Proyektor	79
Sinyal Pemandu	83
Mengganti Lampu	85
5 Spesifikasi	87
6 Menghubungi Dell	92
7 Lampiran: Daftar istilah	93

Proyektor Dell Anda

Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

Isi Kemasan

Kabel daya



Kabel VGA 1,8 m (VGA ke VGA)



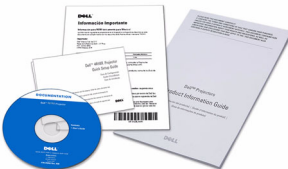
Antena



Remote control



CD Panduan Pengguna & Dokumentasi



Tas

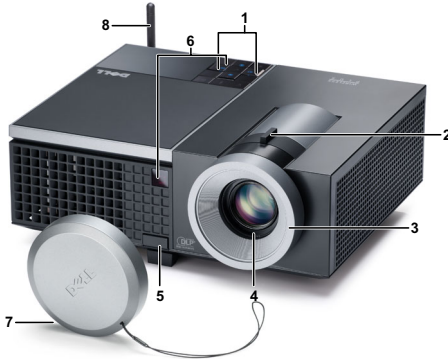


Baterai AAA (2)

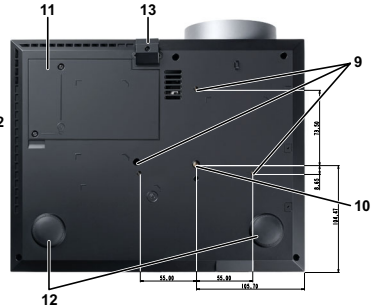


Tentang Proyektor

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



1	Panel kontrol
2	Tab zoom
3	Gelang fokus
4	Lensa
5	Tombol elevator untuk menyesuaikan ketinggian
6	Unit penerima inframerah
7	Penutup lensa
8	Antena
9	Lubang pemasangan untuk di dinding: Lubang sekrup dengan kedalaman M3 x 6,5 mm. Daya putar yang disarankan <8kgf-cm
10	Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4" x 20 UNC
11	Penutup lampu
12	Roda penyesuai kemiringan
13	Kaki elevator

⚠ PERHATIAN: Petunjuk Keselamatan

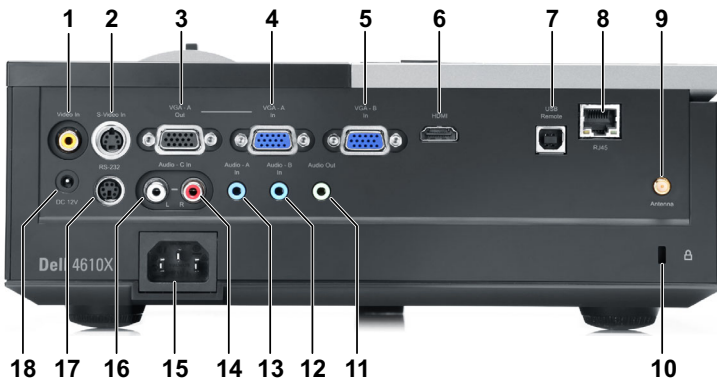
- 1 JANGAN gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 JANGAN gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.

- 3 Pastikan proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 Jangan halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 Pastikan proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5°C hingga 35°C).
- 6 Jangan coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.
- 7 Jangan lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.
- 8 Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.
- 9 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat alat pacu jantung.
- 10 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat peralatan medis.
- 11 Jangan gunakan proyektor nirkabel di oven microwave.

**CATATAN:**

- Jangan coba memasang sendiri proyektor ke langit-langit. Pemasangan di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman.
- Perangkat Pemasangan Proyektor ke Langit-Langit yang Disarankan (P/N: C3505). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di support.dell.com.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Informasi Keselamatan* yang diberikan bersama proyektor ini.

Menyambungkan Proyektor



1	Socket video komposit	10	Slot kabel keamanan
2	Socket S-video	11	Socket output audio
3	Output VGA-A (monitor loop-through)	12	Socket input Audio-B
4	Socket input VGA-A (D-sub)	13	Socket input Audio-A
5	Socket input VGA-B (D-sub)	14	Socket input kanal kanan Audio-C
6	Socket HDMI	15	Socket kabel daya
7	Socket USB remote	16	Socket input kanal kiri Audio-C
8	Socket RJ45	17	Socket RS232
9	Konektor antena	18	Socket keluar DC +12V

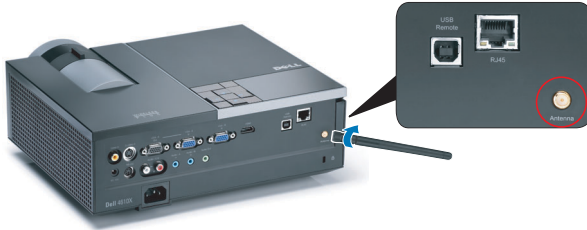


PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Memasang Antena

Proyektor ini dilengkapi antena nirkabel untuk jaringan nirkabel. Lihat "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 51.

- 1 Pasang antena ke soket antena di bagian belakang proyektor.



- 2 Naikkan antena ke posisi yang ditunjukkan.



Menyambungkan ke Komputer

Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke USB-B

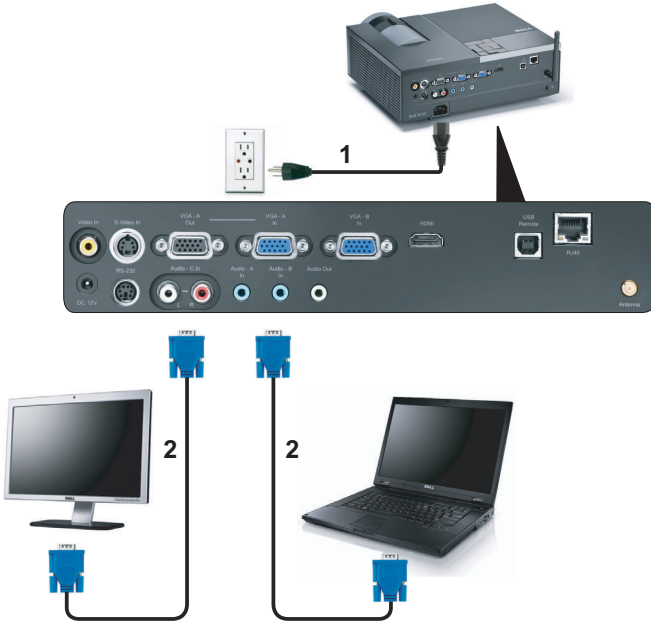


CATATAN: Kabel USB tidak diberikan bersama proyektor.



CATATAN: Kabel USB harus disambungkan jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas) dan Page Down (Gulir Halaman ke Bawah) pada remote control.

Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA

CATATAN: Hanya satu kabel VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel VGA tambahan dapat dibeli di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232

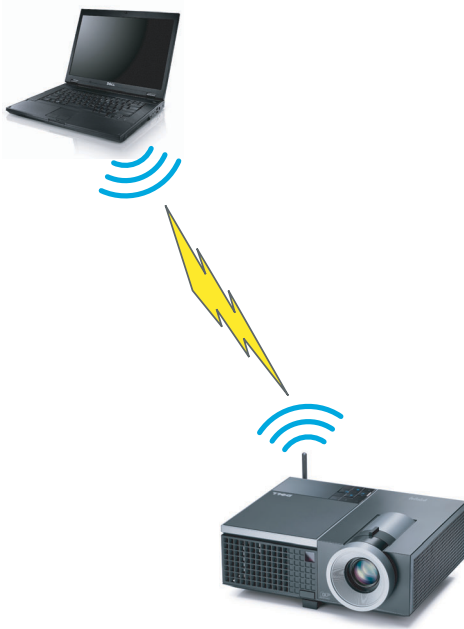


1	Kabel daya
2	Kabel RS232



CATATAN: Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk kabel dan perangkat lunak remote control RS232, hubungi teknisi profesional.

Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel



CATATAN: Komputer harus memiliki fungsi nirkabel dan harus dikonfigurasi dengan benar agar dapat mendeteksi sambungan nirkabel. Lihat dokumentasi komputer tentang cara mengkonfigurasi sambungan nirkabel.

Menyambungkan Pemutar DVD

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-video

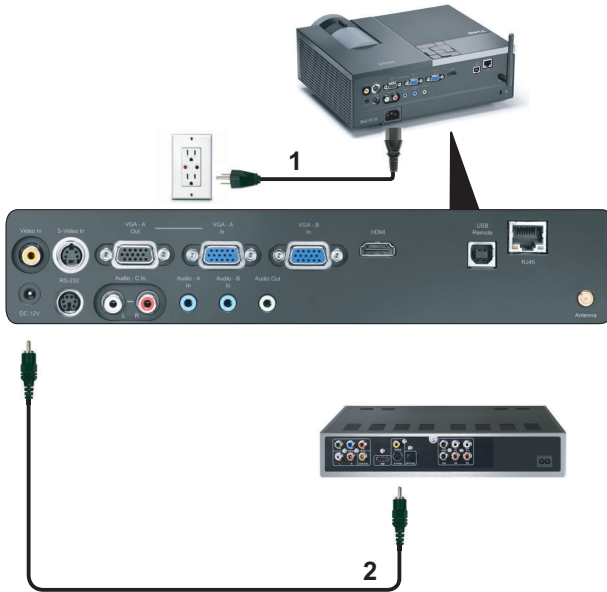


1	Kabel daya
2	Kabel S-video



CATATAN: Kabel S-video tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi S-Video (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

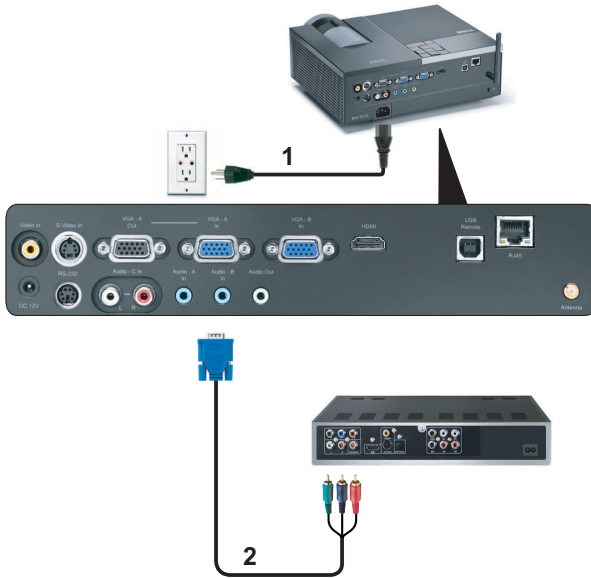
Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit



1	Kabel daya
2	Kabel video komposit

CATATAN: Kabel Video Komposit tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi Video Komposit (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke Video Komponen



CATATAN: Kabel VGA ke Video Komponen tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi VGA ke Video Komponen (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI



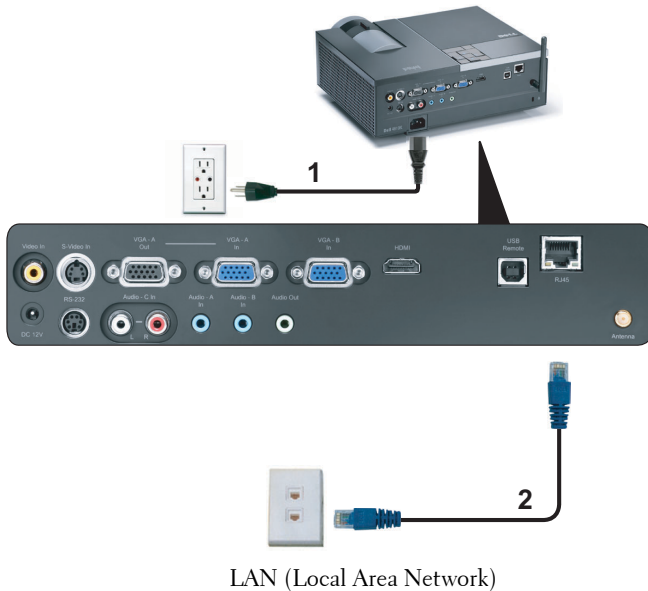
1	Kabel daya
2	Kabel HDMI



CATATAN: Kabel HDMI tidak diberikan bersama proyektor.

Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)

Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.

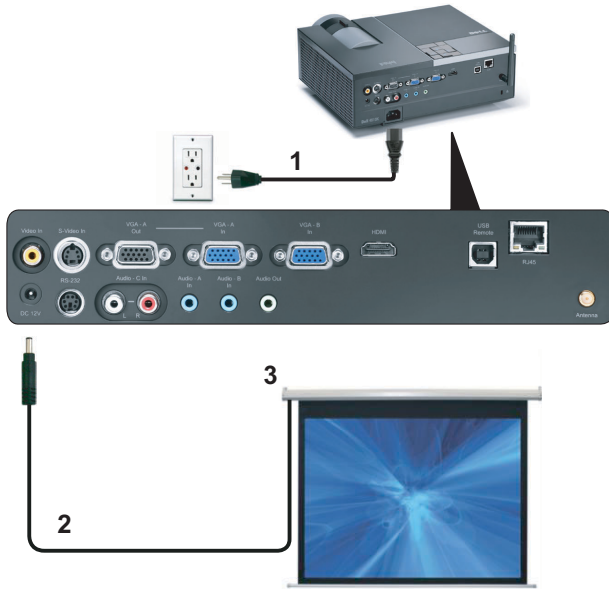


1	Kabel daya
2	Kabel RJ45



CATATAN: Kabel RJ45 tidak diberikan bersama proyektor.

Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis



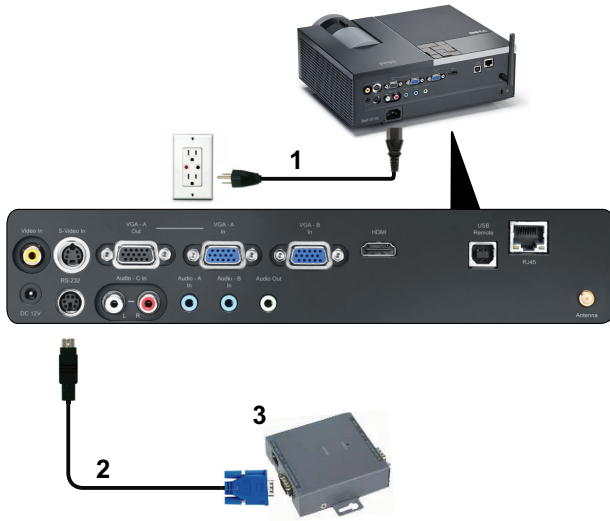
1	Kabel daya
2	Konektor DC 12V
3	Layar Otomatis

CATATAN: Gunakan konektor DC 12V berukuran 1,7 mm (ID) x 4,00 mm (OD) x 9,5 mm (konektor) untuk menyambungkan layar otomatis dengan proyektor.

Konektor DC 12V



Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial



1	Kabel daya
2	Kabel RS232
3	Kotak kontrol RS232 komersial



CATATAN: Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk mendapatkan kabel, hubungi teknisi profesional.

Menggunakan Proyektor

Menghidupkan Proyektor



CATATAN: Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol **Power (Daya)** akan berkedip biru hingga ditekan.

- 1 Lepaskan penutup lensa.
- 2 Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal yang sesuai. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 3 Tekan tombol **Power (Daya)** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 27 untuk mengetahui letak tombol **Power (Daya)**).
- 4 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.)
- 5 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 6 Secara default, sumber input proyektor diatur ke VGA-A. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 7 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol **Source (Sumber)** pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 27 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 29 untuk mengetahui letak tombol **Source (Sumber)**.

Mematikan Proyektor



PERINGATAN: Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Power (Daya)**.



CATATAN: Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor)**" akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol **Menu** untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Power (Daya)**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.
- 3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.

CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

Mengatur Gambar Proyeksi

Menambah Ketinggian Proyektor

- 1 Tekan tombol Elevator.
- 2 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, kemudian lepaskan tombol untuk mengunci kaki elevator pada tempatnya.
- 3 Gunakan roda penyesuai kemiringan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

Mengurangi Ketinggian Proyektor

- 1 Tekan tombol Elevator.
- 2 Kurangi ketinggian proyektor, kemudian lepaskan tombol untuk mengunci kaki elevator pada tempatnya.



1	Tombol elevator
2	Kaki peninggi (Sudut kemiringan: 0 hingga 9,5 derajat)
3	Roda penyesuai kemiringan

Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor

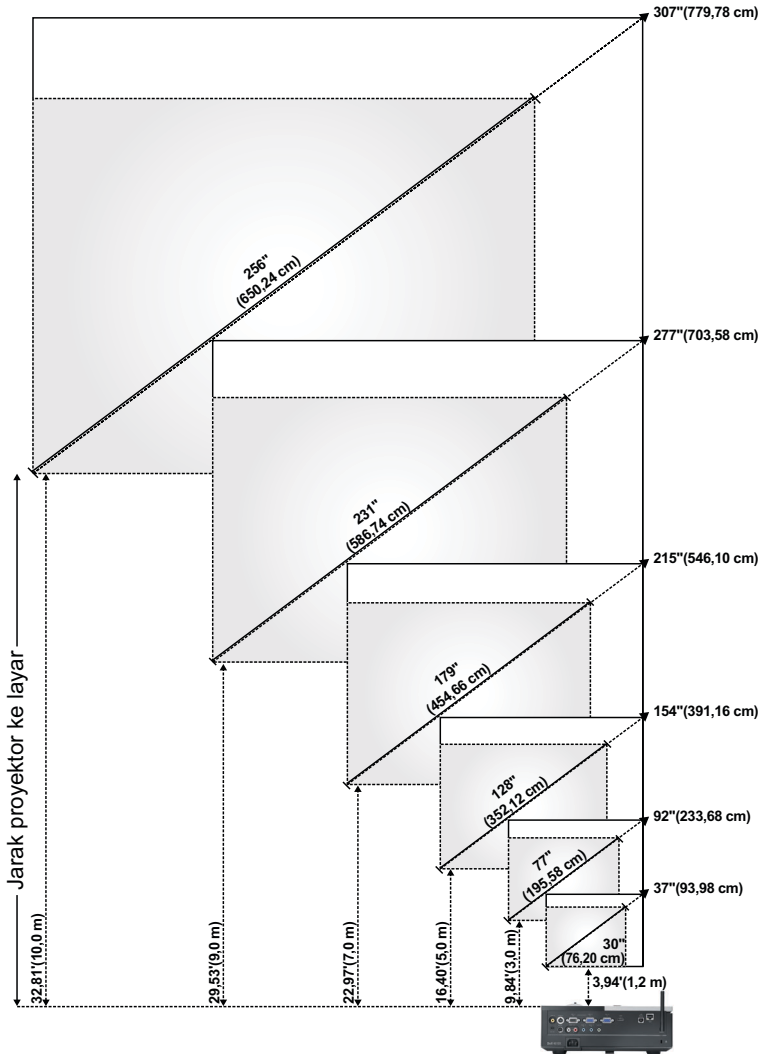
⚠ PERHATIAN: Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan lensa zoom dan kaki elevator telah ditarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor dalam tas.

- 1 Putar tab zoom untuk memperbesar dan memperkecil tampilan.
- 2 Putar gelang fokus hingga gambar terlihat jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 3,94 kaki hingga 32,81 kaki (1,2 m hingga 10 m).



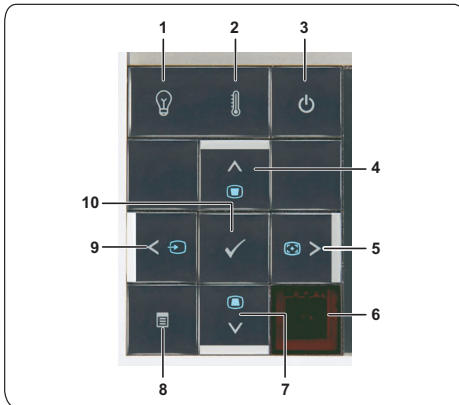
1	Tab zoom
2	Gelang fokus

Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



Layar (Diagonal)	Maks.	37" (93,98 cm)	92" (233,68 cm)	154" (391,16 cm)	215" (546,10 cm)	277" (703,58 cm)	307" (779,78 cm)
	Min.	30" (76,20 cm)	77" (195,58 cm)	128" (352,12 cm)	179" (454,66 cm)	231" (586,74 cm)	256" (650,24 cm)
Ukuran Layar	Maks. (PxL)	29,53" X 22,05"	74,02" X 55,51"	123,23" X 92,13"	172,44" X 129,13"	221,65" X 166,14"	246,06" X 184,65"
		(75 cm X 56 cm)	(188 cm X 141 cm)	(313 cm X 234 cm)	(438 cm X 328 cm)	(563 cm X 422 cm)	(625 cm X 469 cm)
	Min. (PxL)	24,8" X 18,5"	61,42" X 46,06"	102,36" X 76,77"	143,70" X 107,48"	184,65" X 138,58"	205,12" X 153,94"
		(63 cm X 47 cm)	(156 cm X 117 cm)	(260 cm X 195 cm)	(365 cm X 273 cm)	(469 cm X 352 cm)	(521 cm X 391 cm)
Hd	Maks.	25,59" (65 cm)	63,78" (162 cm)	106,30" (270 cm)	148,43" (377 cm)	190,94" (485 cm)	212,20" (539 cm)
	Min.	21,26" (54 cm)	53,15" (135 cm)	88,58" (225 cm)	123,62" (314 cm)	159,06" (404 cm)	176,77" (449 cm)
Jarak		3,94' (1,2 m)	9,8' (3,0 m)	16,4' (5,0 m)	23,0' (7,0 m)	29,5' (9,0 m)	32,81' (10,0 m)
* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.							

Menggunakan Panel Kontrol



1 LAMPU peringatan

Jika indikator kuning LAMPU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:

- Masa pakai lampu habis
- Modul lampu tidak terpasang dengan benar
- Driver lampu tidak berfungsi
- Lingkaran warna tidak berfungsi

Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 79 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 83.

2 Lampu peringatan TEMP

Jika indikator kuning TEMP menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:








- Suhu internal proyektor terlalu tinggi
- Lingkaran warna tidak berfungsi

Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 79 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 83.

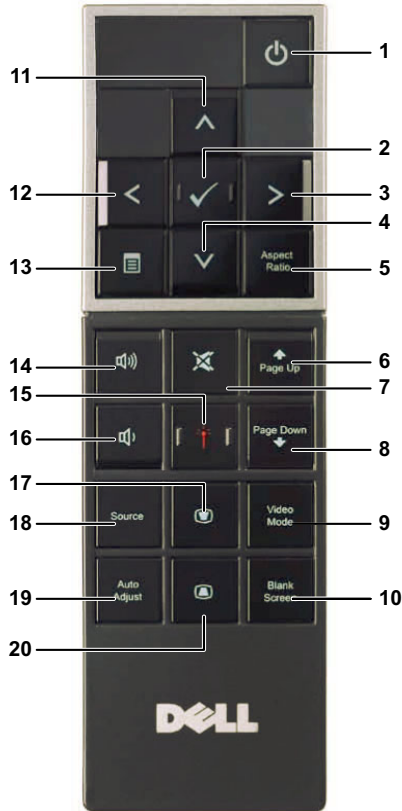
3 Daya





Mengaktifkan atau menonaktifkan proyektor.












Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 22 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 22.




4	Atas  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
5	Kanan  /Pengaturan Otomatis	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.  CATATAN: Pengaturan Otomatis tidak akan beroperasi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.
6	Unit Penerima Inframerah	Arahkan remote control ke unit penerima inframerah, kemudian tekan tombol.
7	Bawah  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
8	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan tombol Menu untuk menavigasi pada OSD.
9	Kiri  /Sumber	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-video bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.
10	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.

Menggunakan Remote Control



1 Daya 	Mengaktifkan atau menonaktifkan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 22 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 22.
2 Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
3 Kanan 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
4 Bawah 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).

5	Rasio Aspek	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
6	Gulir Halaman ke Atas 	Tekan untuk beralih ke halaman sebelumnya.  CATATAN: Kabel USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas).
7	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
8	Gulir Halaman ke Bawah 	Tekan untuk beralih ke halaman berikutnya.  CATATAN: Kabel USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Down (Gulir Halaman ke Bawah).
9	Mode Video	Proyektor dilengkapi konfigurasi yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.). Tekan tombol Video Mode (Mode Video) untuk beralih antara Presentation mode (Mode presentasi), Bright mode (Mode cerah), Movie mode (Mode film), sRGB, atau Custom mode (Mode kustom). Menekan tombol Video Mode (Mode Video) sekali akan menampilkan mode tampilan aktif. Menekan kembali tombol Video Mode (Mode Video) akan beralih di antara mode.
10	Layar Kosong	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.
11	Atas 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
12	Kiri 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
13	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD.
14	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.
15	Laser 	Arahkan remote control ke layar, kemudian tekan terus tombol laser untuk mengaktifkan sinar laser.  PERHATIAN: Jangan lihat titik laser bila menyala. Jangan arahkan sinar laser ke mata.

16	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
17	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
18	Sumber	Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr, melalui VGA), HDMI, dan S-video.
19	Pengaturan Otomatis	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Pengaturan otomatis tidak akan beroperasi jika OSD ditampilkan.
20	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).

Memasang Baterai Remote Control

CATATAN: Keluarkan baterai dari remote control bila tidak digunakan.

1 Tekan tab untuk membuka penutup tempat baterai.



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.



3 Masukkan baterai dan sejajarkan polaritas dengan benar sesuai tanda dalam tempat baterai.

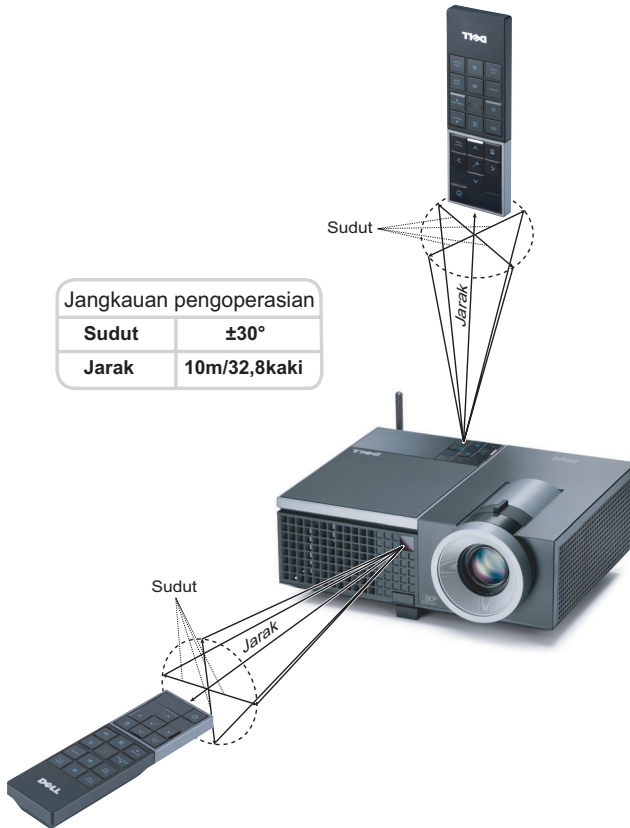
CATATAN: Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.



4 Pasang kembali penutup baterai.












Jangkauan Pengoperasian Remote Control



CATATAN: Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Untuk menavigasi pada tab dalam Main Menu (Menu Utama), tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk memilih submenu, tekan tombol  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control. Warna berubah menjadi biru tua. Bila item dipilih, warna berubah menjadi biru tua.
- Gunakan tombol  atau  pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk kembali ke Main Menu (Menu Utama), buka tab Back (Kembali), kemudian tekan tombol  pada panel kontrol atau remote control.
- Untuk keluar dari OSD, buka tab EXIT (KELUAR), kemudian tekan tombol  atau tekan tombol **Menu** secara langsung pada panel kontrol maupun remote control.

Main Menu (Menu Utama)



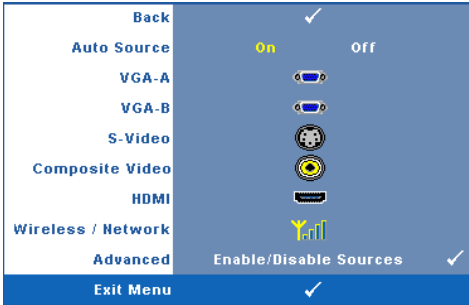
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) secara otomatis menyesuaikan **Frequency** (Frekuensi) dan **Tracking** (Anti Goyang) dalam mode PC. Saat Auto Adjustment (Pengaturan Otomatis) berlangsung, pesan berikut akan ditampilkan di layar:

Please wait...

INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)

Menu Input Select (Pilihan Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



AUTO SOURCE (SUMBER OTOMATIS)—Pilih Off (Tidak Aktif) (default) untuk mengunci sinyal input aktif. Jika tombol **Source (Sumber)** ditekan saat mode **Auto Source (Sumber Otomatis)** diatur ke Off (Tidak Aktif), Anda dapat memilih sinyal input secara manual. Pilih On (Aktif) untuk mendeteksi sinyal input yang tersedia secara otomatis. Jika tombol **Source (Sumber)**

ditekan saat proyektor aktif, proyektor akan mencari sinyal input lainnya yang tersedia.

VGA-A—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-A.

VGA-B—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-B.

S-VIDEO—Tekan untuk mendeteksi sinyal S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Tekan untuk mendeteksi sinyal Video Komposit.

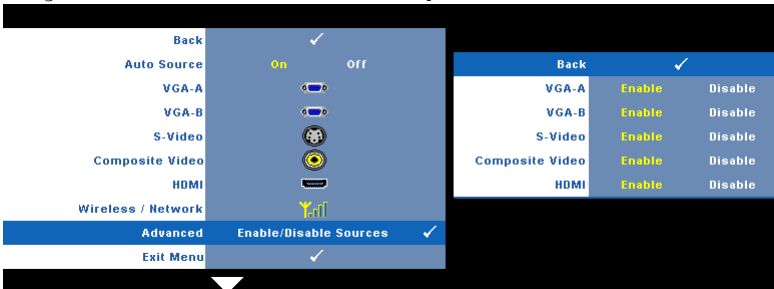
HDMI—Tekan untuk mendeteksi sinyal HDMI.

WIRELESS / NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)—Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan) harus On (Aktif). Lihat halaman 43. Tekan untuk mengakses layar Wireless Guide (Panduan Nirkabel) proyektor.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan).

INPUT SELECT ADVANCED (PILIHAN INPUT LANJUTAN)

Menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan) dapat digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan sumber input.



VGA-A—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-A.

VGA-B—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-B.

S-VIDEO—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Video Komposit.

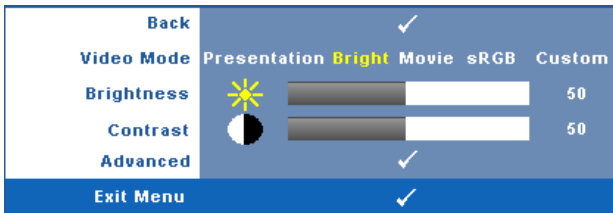
HDMI—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input HDMI.



CATATAN: Anda tidak dapat menonaktifkan sumber input aktif. Minimum dua sumber input harus diaktifkan setiap kali.

PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:



VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (menetapkan pengaturan pilihan).



CATATAN: Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

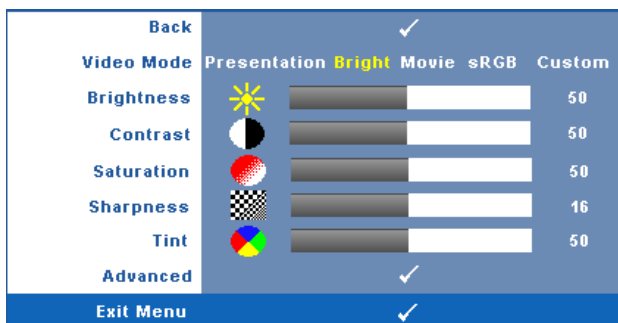
BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kontras tampilan.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" pada halaman 38.

PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu Picture (Gambar), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: Presentation (Presentasi), Bright (Cerah), Movie (Film), sRGB (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan Custom (Kustom) (menetapkan pengaturan pilihan).

CATATAN: Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kontras tampilan.

SATURATION (SATURASI)—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan untuk mengurangi jumlah warna pada gambar dan untuk menambah jumlah warna pada gambar.

SHARPNESS (KETAJAMAN)—Tekan untuk mengurangi ketajaman dan untuk menambah ketajaman.

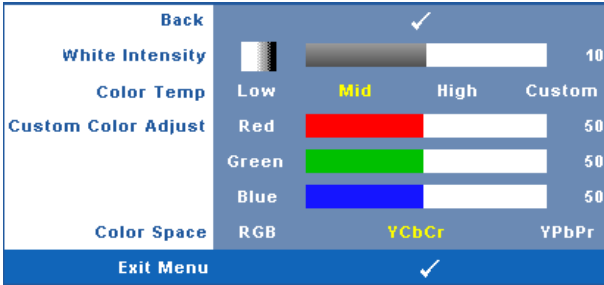
TINT (PEWARNAAN)—Tekan untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan untuk mengurangi jumlah warna merah pada gambar (hanya tersedia untuk NTSC).

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu Picture Advance (Gambar Lanjutan). Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" di bawah ini.

CATATAN: **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, dan **Tint (Pewarnaan)** hanya tersedia bila sumber input adalah Komposit atau S-Video.

PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)

Menggunakan menu Picture Advanced (Gambar Pilihan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture Advanced (Gambar Lanjutan):



WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)—Gunakan dan untuk menyesuaikan intensitas putih tampilan.

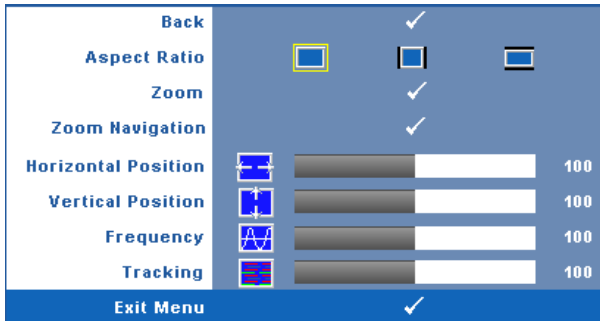
COLOR TEMP (SUHU WARNA)—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah. Bila Anda menyesuaikan nilai dalam menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**, mode Custom (Kustom) akan diaktifkan. Nilai akan disimpan dalam mode Custom (Kustom).

CUSTOM COLOR ADJUST (PENYESUAIAN WARNA KUSTOM)—Untuk menyesuaikan warna merah, hijau, dan biru secara manual.




COLOR SPACE (RUANG WARNA)—Untuk memilih ruang warna, pilihannya adalah: RGB, YCbCr, dan YPbPr.

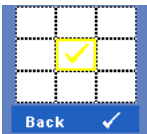
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))


Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):




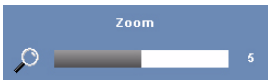
ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.




-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.




Zoom—Tekan  untuk membuka menu Zoom.





Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.







Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



Zoom Navigation (Navigasi Zoom)—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke kiri dan  untuk menggeser gambar ke kanan.

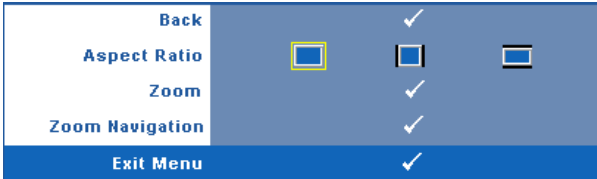
VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke bawah dan  untuk menggeser gambar ke atas.

FREQUENCY (FREKUENSI)—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol Frequency (Frekuensi) untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.




TRACKING (ANTI GOYANG)—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan Tracking (Anti Goyang) untuk mengkoreksi. Ini adalah penyempurnaan.

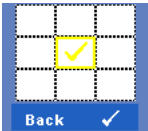
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))


Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):




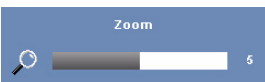
ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.




-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.




ZOOM—Tekan  untuk membuka menu Zoom.





Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.

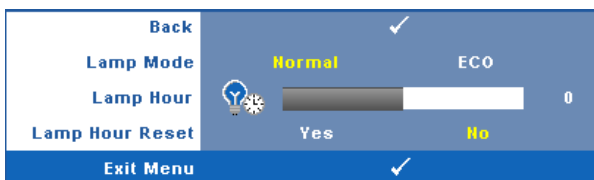


ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

LAMP (LAMPU)

Menggunakan menu **Lamp (Lampu)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Lamp (Lampu):



LAMP MODE (MODE LAMPU)—Untuk memilih antara mode Normal dan ECO.

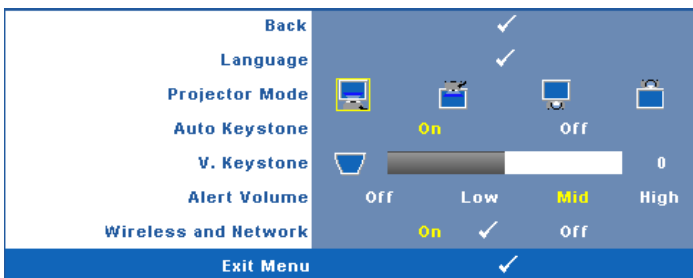
Mode Normal beroperasi pada tingkat daya penuh. Mode ECO beroperasi pada tingkat daya lebih rendah yang dapat memberikan masa pakai lampu lebih lama, pengoperasian yang lebih tenang, dan cahaya lampu yang lebih redup di layar.


LAMP HOUR (JAM LAMPU)—Menampilkan jam pengoperasian sejak pengaturan ulang timer lampu terakhir.

LAMP HOUR RESET (PENGATURAN ULANG JAM LAMPU)—Pilih Yes (Ya) untuk mengatur ulang timer lampu.

SET UP (KONFIGURASI)





Menu Set Up (Konfigurasi) dapat digunakan untuk menyesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Projector Mode (Mode Proyektor), Keystone, Alert Volume (Volume Suara Tanda), Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan).



LANGUAGE (BAHASA)—Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan  untuk membuka menu Language (Bahasa).




PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

-  Proyeksi Depan-Di Meja — Ini adalah pilihan default.
-  Proyeksi Depan-Di Langit-Langit — Proyektor akan memutar posisi gambar untuk proyeksi di langit-langit.
-  Proyeksi Belakang-Di Meja — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
-  Proyeksi Belakang-Di Langit-Langit — Proyektor akan membalik dan memutar posisi gambar. Gambar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan dengan proyeksi di langit-langit.

AUTO KEYSTONE (KEYSTONE OTOMATIS)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan koreksi otomatis pada distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.




V. KEYSTONE (KEYSTONE VERTIKAL)—Secara manual menyesuaikan distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.






ALERT VOLUME (VOLUME SUARA TANDA)—Untuk menetapkan kenyaringan tanda sinyal (Off (Tidak Aktif), Low (Rendah), Mid (Sedang), atau High (Tinggi)) pada daya hidup/mati, peringatan, dan tombol perintah.

WIRELESS AND NETWORK (NIRKABEL DAN JARINGAN)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan fungsi nirkabel dan jaringan. Tekan  untuk mengkonfigurasi pengaturan **Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)**.

Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)

Menu **Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)** dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan sambungan jaringan.

Back		
DHCP	On	Off
IP Address	192 . 168 . 4 . 137	
Subnet Mask	255 . 255 . 255 . 0	
Gateway	192 . 168 . 4 . 137	
DNS	192 . 168 . 1 . 4	
Store		
Wireless	Connect	Disconnect
Reset		
Exit Menu		


DHCP—Jika terdapat server DHCP di jaringan yang tersambung dengan proyektor, alamat IP akan secara otomatis diperoleh bila DHCP diatur ke **On (Aktif)**. Jika DHCP **Off (Tidak Aktif)**, tetapkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Gunakan   untuk memilih nomor IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Tekan  untuk mengkonfirmasi setiap nomor, kemudian gunakan   untuk menetapkan item berikutnya.

IP ADDRESS (ALAMAT IP)—Secara otomatis atau manual menetapkan alamat IP ke proyektor yang tersambung ke jaringan.

SUBNET MASK—Mengkonfigurasi Subnet Mask sambungan jaringan.

GATEWAY—Memeriksa alamat Gateway dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.


DNS—Memeriksa alamat IP Server DNS dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

STORE (PENYIMPANAN)—Tekan  untuk menyimpan perubahan yang dilakukan dalam pengaturan konfigurasi jaringan.

NIRKABEL—Pengaturan default adalah **Connect (Sambung)**. Pilih **Disconnect (Putus)** agar dapat menonaktifkan sambungan nirkabel untuk hanya menggunakan jaringan LAN.



CATATAN: Sebaiknya gunakan pengaturan default untuk **Wireless Connect (Sambungan Nirkabel)**.

RESET (ATUR ULANG)—Pilih  untuk mengatur ulang konfigurasi jaringan.

INFORMATION (INFORMASI)

Menu Information (Informasi) menampilkan pengaturan proyektor aktif.




Back	✓
Model Name	4610X WIRELESS PLUS
Input Source	ANALOG RGB 1024X768 60Hz
Operating Hour	10 hr
PPID	CN-0U812M-S0081-46B-0208
IP Address	192.168.4.137
SSID	DELL 4610X Projector
Exit Menu	✓

OTHERS (LAINNYA)

Menu Others (Lainnya) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan Menu, Screen (Layar), Audio, Power (Daya), Security (Keamanan), dan Closed Caption (Teks Gambar) (hanya untuk NTSC). Anda juga dapat melakukan Test Pattern (Pola Pengujian) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).

Back	✓
Menu Settings	✓
Screen Settings	✓
Audio Settings	✓
Power Settings	✓
Security Settings	✓
Closed Caption	On ✓ Off
Test Pattern	Off 1 ✓ 2 ✓
Factory Reset	✓
Exit Menu	✓

MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:

Back	✓
Menu Position	
Menu Transparency	 0
Menu Timeout	 20
Menu Lock	On Off
Exit Menu	✓

MENU POSITION (POSISI MENU)—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.

MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.

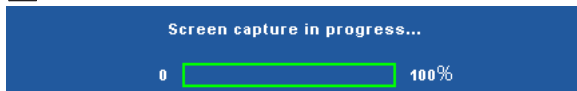
MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **OFF (TIDAK AKTIF)** untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol **Menu** pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

SCREEN SETTINGS (PENGATURAN LAYAR)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan layar. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan layar:



CAPTURE SCREEN (PENGAMBILAN GAMBAR LAYAR)—Pilih, kemudian tekan untuk mengambil tampilan layar. Pesan berikut akan ditampilkan di layar.



CATATAN: Untuk mengambil gambar penuh, pastikan sinyal input signal yang tersambung ke proyektor adalah resolusi 1024 x 768.

SCREEN (LAYAR)—Pilih **Dell** untuk menggunakan logo Dell sebagai wallpaper. Pilih **Captured (Gambar yang Diambil)** untuk menetapkan gambar yang diambil sebagai wallpaper.

RESET (ATUR ULANG)—Pilih, kemudian tekan untuk menghapus gambar yang diambil dan kembali ke pengaturan default.

AUDIO SETTINGS (PENGATURAN AUDIO)—Pilih, kemudian tekan untuk mengubah pengaturan audio. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan audio:



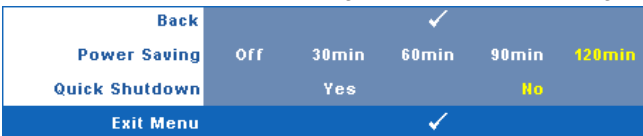
AUDIO INPUT (INPUT AUDIO)—Pilih sumber input Audio, pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, Audio-C, dan HDMI.

VOLUME—Tekan untuk memperkecil volume suara dan untuk memperbesar volume suara.

SPEAKER—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan speaker. Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan speaker.

MUTE (DIAM)—Untuk menonaktifkan suara input dan output audio.

POWER SETTINGS (PENGATURAN DAYA)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan daya:





POWER SAVING (HEMAT DAYA)—Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan mode Power Saving (Hemat Daya). Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan salah satu tombol saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

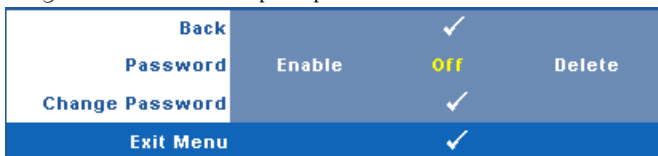
Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input. Hemat daya dapat diatur ke 30, 60, 90, atau 120 menit.

Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mematikan lampu dan beralih ke mode hemat daya. Jika sinyal input terdeteksi dalam jangka waktu penundaan, proyektor akan hidup secara otomatis. Jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam selama mode hemat daya, proyektor akan beralih dari mode Power Saving (Hemat Daya) ke mode Power Off (Daya Mati). Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Power (Daya).

QUICK SHUTDOWN (MATIKAN CEPAT)—Pilih **Yes (Ya)** untuk mematikan proyektor dengan sekali menekan tombol **Power (Daya)**. Fungsi ini juga dapat mematikan proyektor secara cepat dengan kecepatan kipas yang ditingkatkan. Sedikit noise akustik yang lebih tinggi akan terjadi saat proyektor dimatikan dengan cepat.


 **CATATAN:** Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil. Diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan proyektor jika segera dihidupkan. Kipas pendingin akan berjalan pada kecepatan penuh kurang lebih selama 30 detik untuk menstabilkan suhu internal.

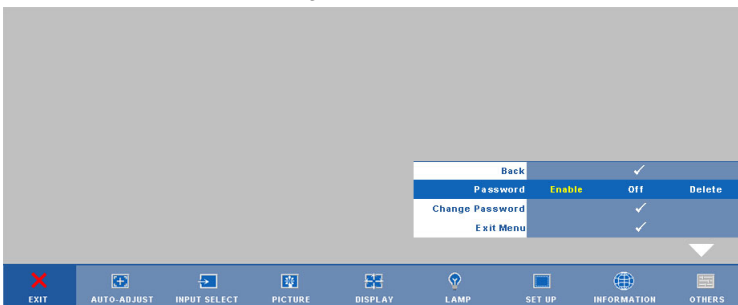
SECURITY SETTINGS (PENGATURAN KEAMANAN)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan keamanan. Menu pengaturan keamanan dapat digunakan untuk mengaktifkan dan menetapkan proteksi sandi.



PASSWORD (SANDI)—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **Enabled (Diaktifkan)**. Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan:


1 Permintaan input sandi pertama kali:

a Buka menu **Others (Lainnya)**, tekan , lalu pilih **Password (Sandi)** agar dapat menetapkan pengaturan sandi ke **Enable (Aktif)**.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar karakter. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.
- d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.
- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi 2 kesempatan lagi. Setelah 3 upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.
-  . **CATATAN:** Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL™ atau staf layanan yang sesuai.
- 3 Untuk menonaktifkan fungsi sandi, pilih **Off (Tidak Aktif)**.
- 4 Untuk menghapus sandi, pilih **Delete (Hapus)**.

CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)—Masukkan sandi awal, kemudian masukkan sandi baru dan konfirmasi kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ^ Select
 PPID CH-0U812M-S0081-46B-0208 Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ^ Select
 PPID CH-0U812M-S0081-46B-0208 Confirm

Please key in new password again.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	





> < ✓ ^ Select
 PPID CH-0U812M-S0081-46B-0208 Confirm

CLOSED CAPTION (TEKS GAMBAR)—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan teks gambar dan membuka menu teks gambar. Tetapkan pilihan teks gambar yang sesuai: CC1, CC2, CC3, dan CC4.

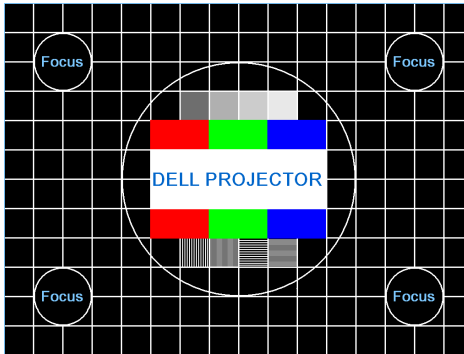
Back				✓
Select	CC1	CC2	CC3	CC4
Exit Menu				✓

CATATAN: Pilihan teks gambar hanya tersedia untuk NTSC.

TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, 1, atau 2. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Pola Pengujian 1:



Pola Pengujian 2:



FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)—Pilih, kemudian tekan  untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan berikut akan ditampilkan.



Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber video.

Penginstalan Jaringan Nirkabel



CATATAN: Komputer harus memiliki persyaratan sistem minimum berikut:

Sistem operasi:

- Windows
Microsoft Windows 2000 service pack 4 atau versi yang lebih baru, Windows XP Home atau Professional Service pack 2 32-bit (disarankan), dan Windows Vista 32-bit
- MAC
MacBook dan versi yang lebih baru, MacOS 10.5 versi yang lebih baru

Perangkat Keras Minimum:

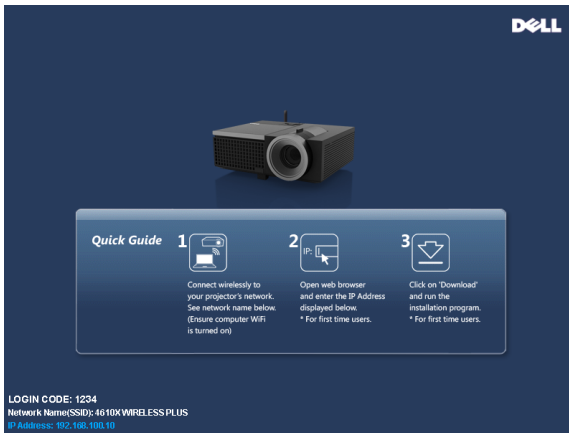
- a** Intel Pentium III-800 MHZ (atau yang lebih besar)
- b** Diperlukan RAM 256MB, disarankan 512 MB atau lebih besar.
- c** Kapasitas hard-disk sebesar 10MB
- d** Disarankan Super VGA yang mendukung layar dengan resolusi lebih tinggi dan warna tinggi 800 x 600 16 bit (PC dan layar)
- e** Adapter Ethernet (10/100 bps) untuk sambungan Ethernet
- f** Adapter WLAN yang didukung untuk sambungan WLAN (perangkat apapun yang kompatibel dengan NDIS 802.11b or 802.11g Wi-Fi)

Browser Web

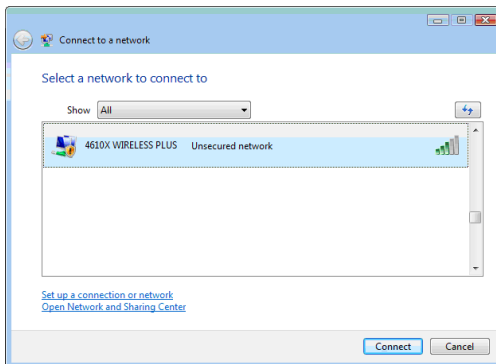
Microsoft Internet Explorer 6.0 atau 7.0 (disarankan), Firefox 1.5 atau 2.0, serta Safari 3.0 dan versi yang lebih baru

Agar dapat menggunakan proyektor secara nirkabel, Lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Pasang antenna nirkabel. Lihat "Memasang Antena" pada halaman 10.
- 2 Aktifkan sambungan nirkabel di proyektor. Lihat "Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)" pada halaman 43.
- 3 Tetapkan menu Input Select (Pilihan Input) ke **Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan)**. Lihat "INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)" pada halaman 35. **Wireless Guide Screen (Layar Panduan Nirkabel)** seperti ditunjukkan di bawah ini akan ditampilkan:



- 4 Catat **LOGIN CODE (KODE LOGIN)**, **NETWORK NAME (SSID) (NAMA JARINGAN (SSIS))**, dan **IP ADDRESS (ALAMAT IP)** Informasi tersebut akan diperlukan untuk login di lain waktu.
- 5 Sambungkan komputer ke jaringan **4610X WIRELESS PLUS**.



CATATAN:

- Komputer harus memiliki fungsi jaringan nirkabel untuk mendeteksi sambungan.
- Bila tersambung ke jaringan 4610X WIRELESS PLUS, konektivitas nirkabel dengan jaringan nirkabel lainnya akan terputus.

- 6 Buka browser Internet. Anda akan secara otomatis diarahkan ke halaman Web 4610X WIRELESS PLUS Web Management.

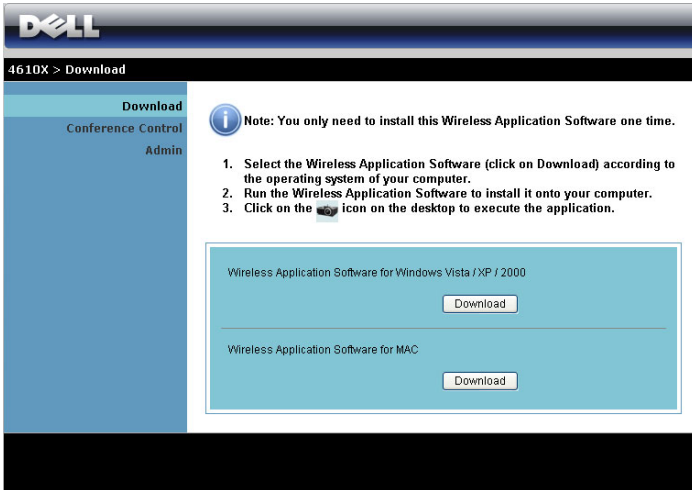
CATATAN: Jika halaman Web tidak terbuka secara otomatis, masukkan alamat IP yang dicatat dari layar proyektor di panel alamat browser.



- 7 Halaman 4610X WIRELESS PLUS Web Management akan terbuka. Untuk penggunaan pertama kali, klik **Download**.

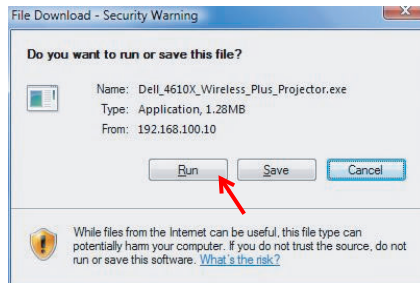


8 Pilih sistem operasi yang sesuai, lalu klik **Download**.

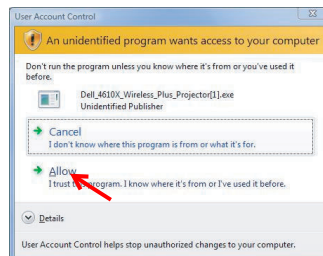
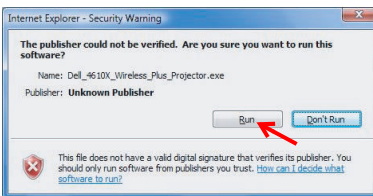


9 Klik **Run** (Jalankan) untuk melanjutkan penginstalan perangkat lunak satu kali.

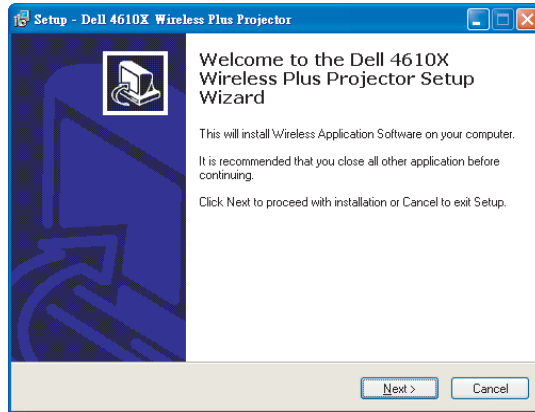
CATATAN: Anda dapat memilih untuk menyimpan file dan menginstalnya di lain waktu. Untuk melakukannya, klik **Save** (Simpan).



CATATAN: Pesan peringatan berikut dapat ditampilkan, pilih **Run** (Jalankan) dan **Allow** (Bolehkan).



- 10 Perangkat lunak penginstalan akan dijalankan. Untuk menyelesaikan konfigurasi, ikuti petunjuk pada layar.



4610X WIRELESS PLUS Wireless Application

Setelah penginstalan selesai, perangkat lunak 4610X WIRELESS PLUS Wireless Application akan dijalankan dan mencari proyektor secara otomatis. Layar berikut akan ditampilkan.



Login

Untuk berkomunikasi dengan, masukkan Login Code (Kode Login) yang diberikan pada Langkah 4 di "Penginstalan Jaringan Nirkabel, lalu klik OK.














CATATAN: Jika IP Address (Alamat IP) tidak terdeteksi, masukkan IP Address (Alamat IP) di sudut kiri bawah layar.





Mengenali Tombol


Setelah berhasil login, layar berikut akan ditampilkan.



Item	Keterangan
1	Panel Status Menampilkan informasi IP dan LOGIN CODE (KODE LOGIN).
	 Menu Klik untuk membuka menu aplikasi.
	 Tombol perkecil Klik untuk memperkecil tampilan aplikasi.
	 Tombol tutup Klik untuk keluar dari aplikasi.
2	Toolbar Kontrol
	 Layar penuh Klik untuk memproyeksikan gambar di layar penuh.
	 Split 1 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri atas layar.
	 Split 2 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan atas layar.
	 Split 3 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri bawah layar.
	 Split 4 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan bawah layar.
	 Berhenti Klik untuk menghentikan proyeksi.
	 Jeda Klik untuk menjeda proyeksi.
3	Status Sambungan
	 Ikon Sambungan Berkedip bila proyeksi sedang berlangsung.

Memproyeksikan Presentasi

- Untuk memproyeksikan presentasi, klik salah satu tombol proyeksi .
- Untuk menjeda presentasi, klik . Ikon akan menyala hijau.
- Untuk melanjutkan presentasi, klik kembali .
- Untuk menghentikan presentasi, klik .


 **CATATAN:** Informasi berikut hanya untuk mode presentasi data nirkabel. Tampilan gambar dapat menjadi lambat atau tidak ditampilkan dengan lancar jika menampilkan klip video maupun animasi, lihat tabel kecepatan frame berikut ini sebagai referensi.

Kecepatan Frame Presentasi Nirkabel

Variasi Layar % ¹	Perkiraan frame per detik ²
<5 %	30 ³
<10%	16 ³
<20%	12 ³
<40%	8 ³
<75%	5 ³
100%	3 ³
> 100%	≤ 2 ⁴

 **CATATAN:**

- 1 Persentase variasi layar didasarkan pada 1024 x 768. Misalnya, menampilkan klip video 320 x 240 di desktop 1024 x 768, maka variasi layarnya adalah 9,8%.
- 2 Kecepatan frame aktif dapat berbeda, tergantung pada misalnya, lingkungan jaringan, konten gambar, kondisi sinyal, lokasi, dan performa CPU.
- 3 Dalam lingkungan WLAN yang bersih menggunakan sambungan 802.11g dan tanpa pelebaran layar.
- 4 Dikompresikan ke 1024 x 768 dan dalam 802.11g.

 **CATATAN:** Komputer tidak akan beralih ke S1 (mode siaga)/S3 (mode tidur)/S4 (mode hibernasi) saat menjalankan presentasi nirkabel.

Menggunakan Menu

Klik  untuk menampilkan menu.

Web Management
Search for Projector
Make Application Token
Info
About
Exit

WEB MANAGEMENT (MANAJEMEN WEB)—Klik untuk membuka halaman Web Management (Manajemen Web). Lihat "Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)" pada halaman 59.

SEARCH FOR PROJECTOR (CARI PROYEKTOR)—Klik untuk mencari dan tersambung ke proyektor nirkabel.

MAKE APPLICATION TOKEN (BUAT TOKEN APLIKASI)—Klik untuk membuat token aplikasi. Lihat "Membuat Application Token (Token Aplikasi)" pada halaman 78.

INFO—Klik untuk menampilkan informasi sistem.

ABOUT (TENTANG)—Klik untuk menampilkan versi aplikasi.

EXIT (KELUAR)—Klik untuk menutup aplikasi.

Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)

Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)

Jika proyektor tersambung ke jaringan, Anda dapat mengakses proyektor menggunakan browser Web. Untuk mengkonfigurasi pengaturan jaringan, lihat "Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)" pada halaman 43.

Mengakses Web Management (Manajemen Web)

Gunakan Internet Explorer 5.0 dan versi yang lebih baru atau Netscape Navigator 7.0 dan versi yang lebih baru, kemudian masukkan alamat IP. Kini Anda dapat mengakses Web Management (Manajemen Web) dan mengelola proyektor dari lokasi yang jauh.

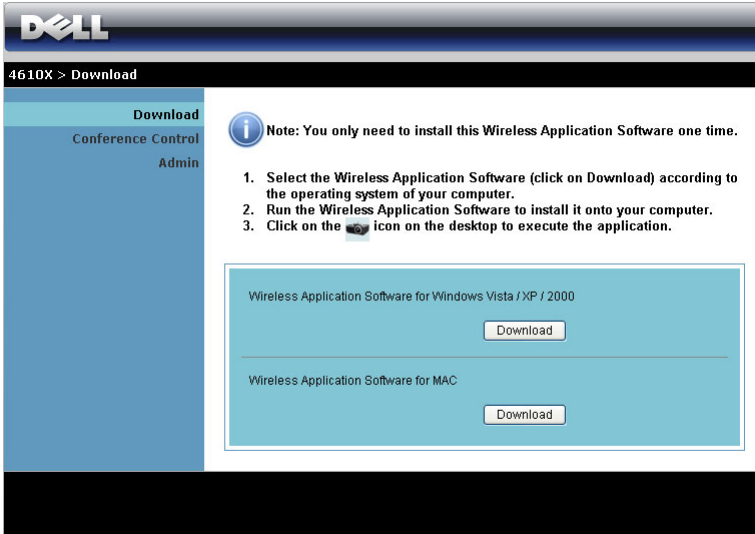
Halaman Muka



- Akses Web Management Home (Halaman Muka Manajemen Web) dengan memasukkan alamat IP proyektor di browser Web. Lihat "Wireless and Network (Nirkabel dan Jaringan)" pada halaman 43.
- Pilih bahasa untuk manajemen Web dari daftar.
- Klik salah satu item menu pada tab kiri untuk mengakses halaman.

Men-download Wireless Application Software

Lihat juga "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 51.




The screenshot shows the Dell website's download page for the 4610X model. The page features a navigation menu on the left with options for 'Download', 'Conference Control', and 'Admin'. The main content area includes a note about installing the software once, followed by three numbered instructions: selecting software by OS, running the software, and clicking the desktop icon. Below this, there are two download buttons: one for 'Wireless Application Software for Windows Vista / XP / 2000' and another for 'Wireless Application Software for MAC'.

DELL

4610X > Download

Download
Conference Control
Admin

Note: You only need to install this Wireless Application Software one time.

1. Select the Wireless Application Software (click on Download) according to the operating system of your computer.
2. Run the Wireless Application Software to install it onto your computer.
3. Click on the  icon on the desktop to execute the application.

Wireless Application Software for Windows Vista / XP / 2000

Download

Wireless Application Software for MAC

Download

Klik tombol Download pada sistem operasi komputer yang sesuai.

Conference Control (Kontrol Konferensi)

Dapat digunakan untuk meng-host presentasi konferensi dari berbagai sumber tanpa menggunakan kabel proyektor serta mengontrol tampilan setiap presentasi di layar.



Computer Name (Nama Komputer): Mencantumkan log komputer untuk kontrol konferensi.

Play Control (Kontrol Putar): Klik tombol ini untuk mengontrol tampilan proyeksi setiap komputer di layar.

- Proyeksi layar penuh — Presentasi dari komputer akan mengisi seluruh layar.
- Split 1 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri atas layar.
- Split 2 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan atas layar.
- Split 3 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri bawah layar.
- Split 4 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan bawah layar.
- Hentikan - Proyeksi dari komputer akan dihentikan.

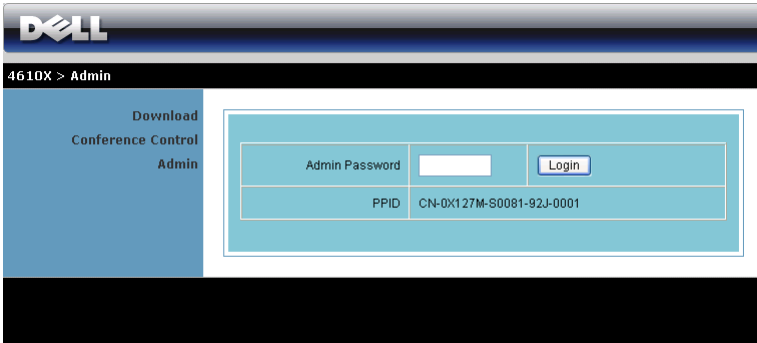
IP Address (Alamat IP): Menampilkan Alamat IP setiap komputer.



CATATAN: Untuk mengakhiri konferensi, klik **Logout**.

Mengatur Properti

Admin



Sandi administrator diperlukan untuk mengakses halaman Admin.

- **Admin Password (Sandi Admin):** Masukkan sandi administrator, lalu klik **Login**. Sandi default adalah "admin". Untuk mengubah sandi, lihat "Change Passwords (Ubah Sandi)" pada halaman 67.

System Status (Status Sistem)

The screenshot displays the Dell System Status web interface. At the top, the Dell logo is visible. Below it, the breadcrumb navigation shows '4610X > Admin > System Status' and a 'Logout' link. The left sidebar contains a menu with the following items: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System (with a red warning icon). The main content area is divided into three sections:

- Network Status:** A table showing network configuration details.

IP Address	192.168.3.68
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.3.254
Wireless MAC Address	00:22:5F:11:0A:1B
Wire MAC Address	11:22:33:44:55:66
- Connection Status:** A table showing connection details.

Projecting Status	Waiting for Projecting
Total Users	0
- Projector Status:** A table showing projector-specific information.

Model Name	4610X WIRELESS PLUS
Projector Name	
Location	
Contact	
Status	Standby
Lamp Hours	0 hrs

Menampilkan informasi Network Status (Status Jaringan), Connection Status (Status Sambungan), dan Projector Status (Status Proyektor).

Network Status (Status Jaringan)

Lihat bagian OSD pada halaman 43.

The screenshot shows the Dell 4610X Network Setup interface. The left sidebar contains navigation options: System Status, Network Setup (highlighted), Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System. The main content area is divided into three sections: IP Setup, DHCP Server Setup, and Wireless Setup. The IP Setup section has two radio buttons: 'Obtain an IP address automatically' (selected) and 'Use the following IP address'. Below are fields for IP Address (192.168.100.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.100.10), and DNS Server (192.168.100.10). The DHCP Server Setup section has radio buttons for 'Auto' and 'Disable' (selected). It includes fields for Start IP (192.168.100.11), End IP (192.168.100.254), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.100.10), and DNS Server (192.168.100.10). The Wireless Setup section has radio buttons for 'Enable' and 'Disable' (selected). It includes a Region dropdown (set to '--- WORLDWIDE ---'), SSID (4610X WIRELESS PLUS), SSID Broadcast radio buttons (Enable/Disable), Channel dropdown (Auto), WEP dropdown (Disable), and a Key field. At the bottom, the GateKeeper section has radio buttons for 'All Pass', 'All Block' (selected), and 'Internet Only'. 'Apply' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

IP Setup (Konfigurasi IP)

- Pilih Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara otomatis) untuk menetapkan alamat IP ke proyektor secara otomatis atau Use the following IP address (Gunakan alamat IP berikut) untuk menetapkan alamat IP secara manual.

DHCP Server Setup (Konfigurasi Server DHCP)

- Pilih Auto (Otomatis) untuk secara otomatis mengkonfigurasi Start IP (IP Awal), End IP (IP Akhir), Subnet Mask, Default Gateway (Gateway Default), dan alamat DNS Server (Server DNS) dari server DHCP, atau Disable (Nonaktifkan) untuk menonaktifkan fungsi ini.

Wireless Setup (Konfigurasi Nirkabel)

- Pilih **Enable (Aktifkan)** untuk mengkonfigurasi **Region (Wilayah)**, **SSID**, **SSID Broadcast (Siaran SSID)**, **Channel (Kanal)**, **WEP**, dan **Key (Kunci)**. Pilih **Disable (Nonaktifkan)** untuk menonaktifkan konfigurasi nirkabel.

SSID: Panjang maksimum 32 karakter.

WEP: Anda dapat menetapkan kunci WEP ke **Disable (Nonaktifkan)** maupun memilih 64-bit atau 128-bit dalam string ASCII maupun HEX.

Key (Kunci): Jika WEP diaktifkan, Anda harus menetapkan nilai kunci berdasarkan mode WEP yang dipilih.

GateKeeper

- Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:

All Pass (Bolehkan Semua): Membolehkan pengguna untuk mengakses jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

All Block (Blokir Semua): Memblokir pengguna untuk mengakses semua jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

Internet Only (Hanya Internet): Memblokir pengguna dari jaringan kantor, namun masih mempertahankan kemampuan sambungan Internet.

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

The screenshot shows the Dell 4610X Admin interface. The breadcrumb navigation is "4610X > Admin > Projection Setup". The left sidebar contains a menu with the following items: System Status, Network Setup, Projection Setup (highlighted), Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System. The main content area is divided into two sections: "Projection Setup" and "Projector Setup".

Section	Field	Value
Projection Setup	Resolution	XGA (1024x768)
	Color Depth	Normal (16 bit)
	Login Code	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Random <input type="radio"/> Use the following code <input type="text"/>
Projector Setup	Model Name	4610X WIRELESS PLUS
	Projector Name	<input type="text"/>
	Location	<input type="text"/>
	Contact	<input type="text"/>

At the bottom right of the form are "Apply" and "Cancel" buttons.

Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

- **Resolution (Resolusi):** Untuk memilih resolusi. Pilihannya adalah: XGA (1024 x 768) dan WXGA (1280 x 768).
- **Color Depth (Kedalaman Warna):** Untuk memilih kedalaman warna agar tampilan presentasi lebih tajam. Pilihannya adalah: Normal (16 bit) dan High (32 bit) (Tinggi (32 bit)).
- **Login Code (Kode Login):** Memilih cara proyektor menghasilkan kode login. Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:
 - **Disable (Nonaktifkan):** Kode login tidak akan diperlukan saat log in ke sistem.
 - **Random (Acak):** Pengaturan default adalah **Random (Acak)**. Kode login akan dihasilkan secara acak.
 - **Use the following code (Gunakan kode berikut):** Masukkan kode 4 digit. Kode ini akan digunakan untuk login ke sistem.

Projector Setup (Konfigurasi Proyektor)

- Konfigurasi Model Name (Nama Model), Projector Name (Nama Proyektor), Location (Lokasi), dan informasi Contact (Kontak) (maksimal 21 karakter untuk setiap bidang).

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

Change Passwords (Ubah Sandi)

The screenshot shows the Dell iDRAC Admin interface. At the top, the Dell logo is on the left, and the breadcrumb path '4610X > Admin > Change Passwords' is in the center. On the right, there is a 'Logout' link. A left-hand navigation menu lists various system management options: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords (highlighted), Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System. The main content area is titled 'Admin' and contains a form with two input fields: 'Enter New Password' and 'Confirm New Password'. An 'Apply' button is located to the right of the second input field.

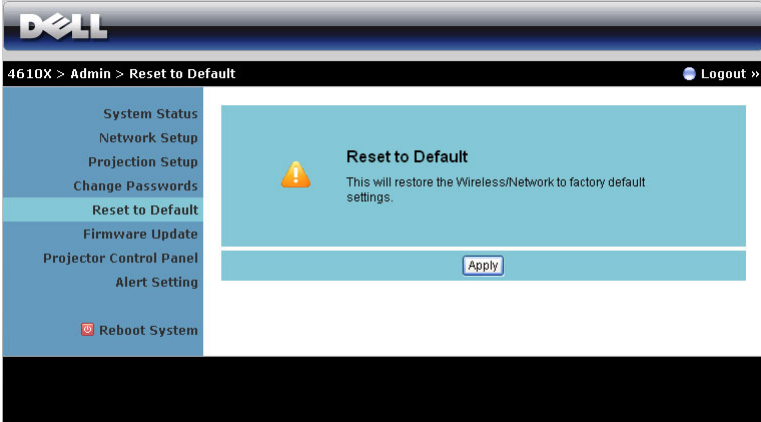
Halaman ini digunakan untuk mengubah sandi administrator.

- **Enter New Password (Masukkan Sandi Baru):** Masukkan sandi baru.
- **Confirm New Password (Konfirmasikan Sandi Baru):** Masukkan kembali sandi, kemudian klik **Apply (Terapkan)**.



CATATAN: Hubungi Dell jika Anda lupa sandi administrator.

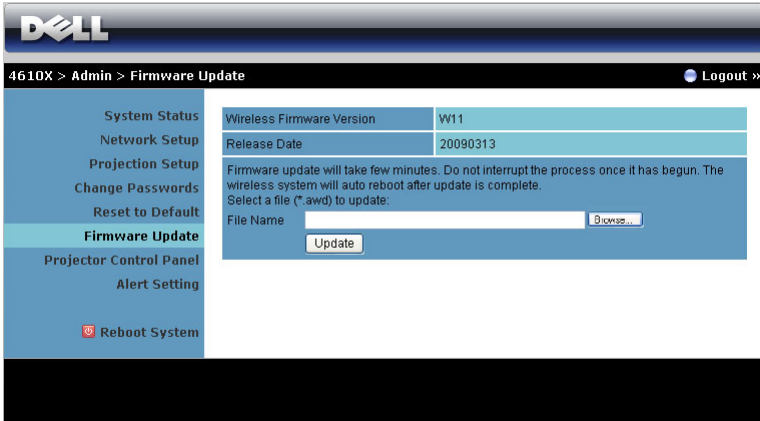
Reset to Default (Atur Ulang ke Default)



Klik tombol Apply (Terapkan) untuk mengembalikan semua konfigurasi nirkabel/jaringan ke pengaturan default pabrik.

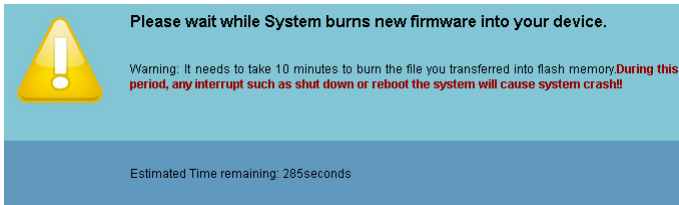
Firmware Update (Update Firmware)

Gunakan halaman Firmware Update (Update Firmware) untuk meng-update firmware proyektor.



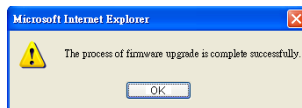
Untuk menjalankan update firmware, lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Tekan **Browse (Telusuri)** untuk memilih file yang akan di-update.
- 2 Klik tombol **Update** untuk menjalankan. Tunggu hingga sistem meng-update firmware di perangkat.



PERHATIAN: Jangan hentikan proses update karena dapat mengakibatkan gangguan pada sistem!

- 3 Klik OK setelah update selesai.



Panel Kontrol Proyektor

DELL

4610X > Admin > Projector Control Panel Logout »

System Status
Network Setup
Projection Setup
Change Passwords
Reset to Default
Firmware Update

Projector Control Panel
Alert Setting
 Reboot System

Projector Information

Projector Status	Standby	<input type="button" value="Refresh"/>
Power Saving	Off	<input type="button" value="Power ON"/> <input type="button" value="Power OFF"/>
Alert Status	Good	<input type="button" value="Clear"/>

Image Control

Operation Mode	<input checked="" type="radio"/> Normal Mode <input type="radio"/> ECO Mode
Projector Mode	Front Projection-Desktop
Source Select	None
Video Mode	Presentation Mode
Blank Screen	<input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off
Aspect Ratio	<input checked="" type="radio"/> Original <input type="radio"/> 4:3 <input type="radio"/> Wide
Brightness	0 (0-100) <input type="button" value="Set"/>
Contrast	0 (0-100) <input type="button" value="Set"/>
<input type="button" value="Auto Adjust"/>	

Audio Control

Audio Input	Audio-A
Volume	0 (0-20) <input type="button" value="Set"/>
Speaker	<input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off
Alert Volume	Off
<input type="button" value="Factory Reset"/>	

Projector Information (Informasi Proyektor)

- **Projector Status (Status Proyektor):** Berikut adalah 4 status: Lamp On (lampu Menyala), Standby (Siaga), Power Saving (Hemat Daya), dan Cooling (Pendinginan). Klik tombol **Refresh** untuk me-refresh pengaturan status dan kontrol.
- **Power Saving (Hemat Daya):** Power Saving (Hemat Daya) dapat diatur ke Off (Tidak Aktif), 30, 60, 90, atau 120 menit. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Power Saving (Hemat Daya)" pada halaman 46.
- **Alert Status (Status Tanda):** Berikut adalah 5 status tanda: Lamp fail (Lampu tidak menyala), Lamp hours running out (Waktu lampu hampir habis), Projector over-heating (Proyektor terlalu panas), Fan error (Kesalahan pada kipas), dan Lamp over-heating (Lampu terlalu panas). Proyektor dapat terkunci dalam mode proteksi jika salah satu tanda tersebut diaktifkan. Untuk keluar dari mode proteksi, klik tombol **Clear (Hapus)** untuk menghapus Alert Status (Status Tanda) sebelum proyektor diatur ke Power ON (Daya AKTIF).

Image Control (Kontrol Gambar)

- **Operation Mode (Mode Pengoperasian):** Untuk memilih mode pengoperasian. Berikut adalah 2 pilihannya: Normal Mode (Mode Normal) dan ECO Mode (Mode ECO).
- **Projector Mode (Mode Proyektor):** Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor. Berikut adalah 4 mode proyeksi: Front Projection-Desktop (Proyeksi Depan-Di Meja), Front Projection-Ceiling Mount (Proyeksi Depan-Di Langit-Langit), Rear Projection-Desktop (Proyeksi Belakang-Di Meja), dan Rear Projection-Ceiling Mount (Proyeksi Belakang-Di Langit-Langit).
- **Source Select (Pilihan Sumber):** Menu Source Select (Pilihan Sumber) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor. Anda dapat memilih VGA-A, VGA-B, S-Video, Composite Video (Video Komposit), HDMI, dan Wireless/Network (Nirkabel/Jaringan).
- **Video Mode (Mode Video):** Pilih mode untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan berdasarkan cara penggunaan proyektor:
 - **Presentation (Presentasi):** Terbaik untuk slide presentasi.
 - **Bright (Cerah):** Kecerahan dan kontras maksimum.
 - **Movie (Film):** Untuk menampilkan film dan foto.
 - **sRGB:** Memberikan tampilan warna yang lebih akurat.
 - **Custom (Kustom):** Pengaturan pilihan pengguna.
- **Blank Screen (Layar Kosong):** Anda dapat memilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif).
- **Aspect Ratio (Rasio Aspek):** Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.
- **Brightness (Kecerahan):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kecerahan gambar.
- **Contrast (Kontras):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kontras tampilan.

Klik tombol **Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)** untuk menyesuaikan pengaturan secara otomatis.

Audio Control (Kontrol Audio)

- **Audio Input (Input Audio):** Pilih sumber input. Pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, Audio-C, dan HDMI.
- **Volume:** Pilih nilai (0~20) untuk volume suara audio.
- **Speaker:** Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi audio atau Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan fungsi audio.
- **Alert Volume (Volume Suara Tanda):** Tetapkan kenyaringan tanda (Off (Tidak Aktif), Low (Rendah), Mid (Sedang), atau High (Tinggi)) pada daya hidup/mati, peringatan, dan tombol perintah.

Klik tombol **Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)** untuk mengembalikan pengaturan default pabrik.

Alert Setting (Pengaturan Tanda)

4610X > Admin > Alert Setting Logout »

E-Mail Alert

Enable Disable

To

Cc

From

Subject

SMTP Setting

Out going SMTP Server

Username

Password

Alert Condition

Lamp warning

Low lamp life

Temperature warning

Non-original Lamp module

E-mail Alert (Tanda E-mail)

- E-mail Alert (Tanda E-mail): Anda dapat memilih agar diberitahukan melalui email (Enable (Aktif)) atau tidak (Disable (Nonaktif)).
- To/CC/From (Kepada/CC/Dari): Anda dapat memasukkan alamat email pengirim (From (Dari)) dan penerima (To/Cc (Kepada/CC)) untuk menerima pemberitahuan bila terdapat abnormalitas atau peringatan.
- Subjek: Anda dapat memasukkan baris subjek email.

Klik tombol E-mail Alert Test (Pengujian Tanda E-mail) untuk menguji pengaturan tanda e-mail.

SMTP Setting (Pengaturan SMTP)

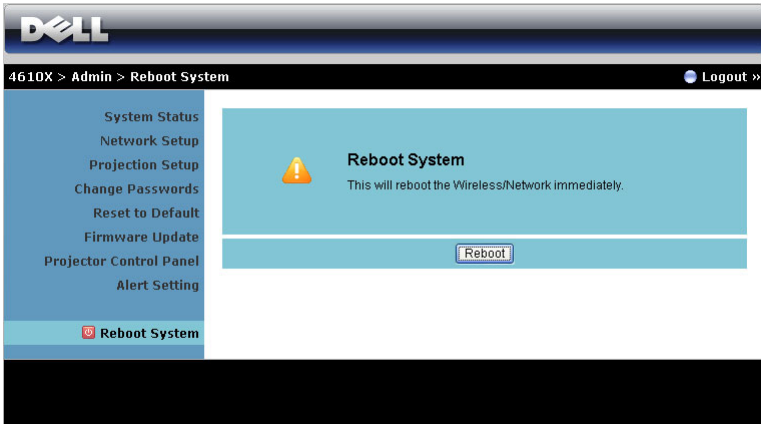
- Out going SMTP server (Server SMTP keluar), User name (Nama Pengguna), dan Password (Sandi) akan diberikan oleh administrator jaringan atau MIS.

Alert Condition (Kondisi Tanda)

- Anda dapat memilih abnormalitas atau peringatan agar diberitahukan melalui email. Bila terjadi kondisi tanda, email akan dikirim ke penerima (To/Cc (Kepada/CC)).

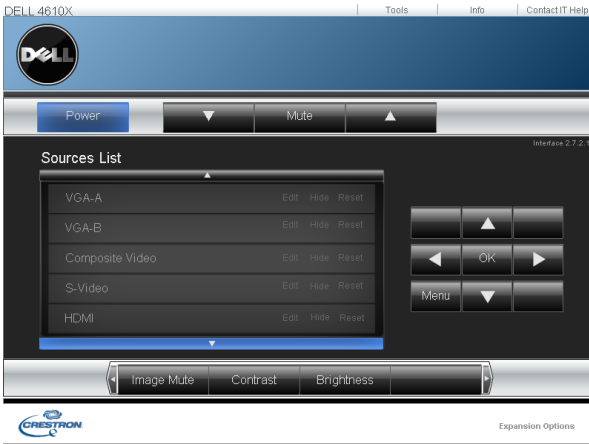
Klik Save (Simpan) untuk menyimpan pengaturan tersebut.

Reboot System (Sistem Boot Ulang)



Klik Reboot (Boot Ulang) untuk mem-boot ulang sistem.

Crestron



Untuk fungsi Crestron.

TIPS:

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Pengaturan apakah yang lebih baik untuk browser?

Untuk memiliki pengaturan browser yang lebih baik, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buka **Control Panel** → **Internet Options** → tab **General** → **Temporary Internet Files** → **Settings** → Centang **Every visit to the pages**.
 - 2 Beberapa firewall atau antivirus dapat memblokir aplikasi HTTP, nonaktifkan firewall atau antivirus jika memungkinkan.
-

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Nomor port socket apakah yang harus dibuka di firewall?

Berikut adalah port socket TCP/IP yang digunakan proyektor.

UDP/TCP	Nomor Port	Keterangan
TCP	80	Konfigurasi Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: digunakan untuk perutean email di antara server email
UDP/TCP	161	SNMP: Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX: digunakan untuk penelusuran AMX

Mengapa proyektor tidak dapat diakses melalui Internet?

- 1 Pastikan komputer/laptop telah tersambung ke Internet.
 - 2 Hubungi MIS atau administrator untuk memastikan komputer/laptop berada dalam subnet yang sama.
-

Mengapa server SMTP tidak dapat diakses?

- 1 Hubungi MIS atau administrator jaringan untuk menanyakan apakah fungsi server SMTP terbuka bagi proyektor dan IP yang ditetapkan ke proyektor boleh mengakses server SMTP. Nomor port socket SMTP adalah 25 dan tidak dapat diubah.
- 2 Pastikan server SMTP keluar, nama pengguna, dan sandi telah ditetapkan dengan benar.
- 3 Beberapa server SMTP akan memeriksa keterkaitan alamat email "From" (Dari) dengan "User name" (Nama Pengguna) dan "Password" (Sandi). Misalnya, Anda menggunakan test@dell.com sebagai alamat email "From" (Dari). Anda juga harus menggunakan informasi account test@dell.com sebagai User name (Nama pengguna) dan password (sandi) untuk log in ke server SMTP.

Mengapa email tanda pengujian tidak dapat diterima meskipun proyektor menunjukkan bahwa email tersebut telah dikirim?

Hal tersebut mungkin terjadi karena server SMTP mengenali email tanda sebagai email spam atau karena batasan server SMTP. Untuk pengaturan server SMTP, hubungi MIS atau administrator jaringan.

Konfigurasi Firewall dan Tanya Jawab

P: Mengapa halaman Web Management (Manajemen Web) tidak dapat diakses?

J: Konfigurasi firewall komputer Anda dapat membuat halaman Web Management (Manajemen Web) tidak dapat diakses. Lihat pengaturan konfigurasi berikut.

Proteksi Firewall	Konfigurasi
McAfee Security Center	<ol style="list-style-type: none">1 Jalankan McAfee Security Center (Start > All Programs > McAfee > McAfee Security Center).2 Pada tab personal firewall plus, klik View the Internet Applications List.3 Cari, lalu pilih Dell 4610X Wireless Plus Projector dari daftar.4 Klik kanan kolom Permissions.5 Pilih Allow Full Access dari menu pop-up.
Norton AntiVirus	<ol style="list-style-type: none">1 Buka Norton AntiVirus (Start > All Programs > Norton AntiVirus > Norton AntiVirus).2 Klik menu Options, lalu pilih Norton AntiVirus.3 Pada halaman Status, pilih Internet Worm Protection.4 Cari, lalu pilih Dell 4610X Wireless Plus Projector dari daftar program.5 Klik kanan kolom Internet Access.6 Pilih Permit All dari menu pop-up.7 Klik OK.
Sygate Personal Firewall	<ol style="list-style-type: none">1 Buka Sygate Personal Firewall (Start > All Programs > Sygate > Sygate Personal Firewall).2 Dari daftar Running Applications, cari, lalu klik kanan Dell 4610X Wireless Plus Projector.3 Pilih Allow dari menu pop-up.

Proteksi Firewall	Konfigurasi
Windows Firewall	<ol style="list-style-type: none"> 1 Buka Windows Firewall (Start > All Programs > Control Panel). Klik dua kali Windows Firewall. 2 Pada tab General, hapus centang Don't allow exceptions. 3 Pada tab Exceptions, klik tombol Add Program.... 4 Cari, lalu pilih Dell 4610X Wireless Plus Projector dari daftar program, lalu klik OK. 5 Klik OK untuk mengkonfirmasi pengaturan pengecualian.
Zone Alarm	<ol style="list-style-type: none"> 1 Buka Zone Alarm Firewall (Start > All Programs > Zone Labs > Zone Labs Center). 2 Pada halaman Program Control, cari, lalu pilih Dell 4610X Wireless Plus Projector dari daftar. 3 Klik kanan kolom Access-Trusted. 4 Pilih Allow dari menu pop-up. 5 Klik kanan, lalu pilih Allow untuk Access-Internet, Server-Trusted, dan kolom Server-Internet.

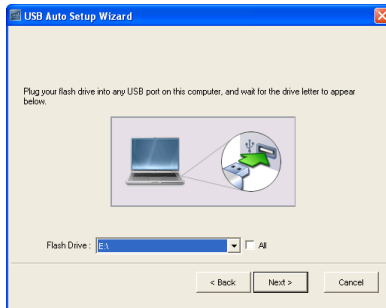
Membuat Application Token (Token Aplikasi)

Application Token (Token Aplikasi) dapat digunakan untuk menjalankan Plug and Show (Pasang dan Tampilkan) menggunakan token USB.

- 1 Dari perangkat lunak aplikasi, klik  > Make Application Token (Buat Token Aplikasi).
- 2 Layar berikut ini akan ditampilkan. Klik Lanjut.



- 3 Pasang flash drive ke salah satu port USB di komputer. Pilih drive dari daftar, lalu klik Lanjut.



- 4 Klik Selesai untuk menutup wizard.

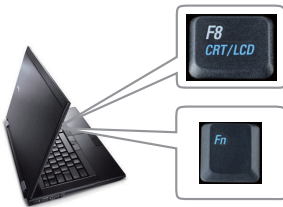


Mengatasi Masalah Proyektor



Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™ (lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 92).





Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



Kemungkinan Solusi

- Pastikan penutup lensa telah dilepaskan dan proyektor dihidupkan.
- Pastikan INPUT SELECT (PILIHAN INPUT) telah ditetapkan dengan benar dalam menu OSD.
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan komputer portabel Dell™, tekan   (Fn+F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Sinyal output dari komputer tidak sesuai dengan standar industri. Jika demikian, upgrade driver video komputer. Untuk komputer Dell, **kunjungi support.dell.com**.
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu telah terpasang dengan benar (lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 85).
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
Input Source (Sumber Input) tidak ada. Tidak dapat beralih ke Input Source (Sumber Input) tertentu.	Buka Advanced Enable/Disable Sources (Sumber Aktif/Nonaktif Lanjutan), kemudian pastikan Input Source (Sumber Input) tersebut diatur ke Enable (Aktif).
Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar	<ol style="list-style-type: none"> 1 Tekan tombol Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) pada remote control atau panel kontrol. 2 Jika Anda menggunakan komputer portabel Dell™, atur resolusi komputer ke XGA (1024 x 768): <ol style="list-style-type: none"> a Klik kanan bagian dari desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik Properties, lalu pilih tab Settings. b Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1024 x 768 piksel. c Tekan   (Fn+F8).
Layar tidak menampilkan presentasi	Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).
Gambar tidak stabil atau berkedip	Sesuaikan penelusuran dalam submenu OSD Display (Layar) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).
Gambar memiliki garis vertikal berkedip	Sesuaikan frekuensi dalam submenu OSD Display (Layar) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

Masalah (<i>lanjutan</i>)	Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)
Warna gambar salah	<ul style="list-style-type: none"> • Jika layar menerima output sinyal yang salah dari kartu grafis, atur jenis sinyal ke RGB pada tab OSD Display (Layar). • Gunakan Test Pattern (Pola Pengujian) dalam menu Others (Lainnya). Pastikan warna pola pengujian sudah benar.
Gambar tidak fokus	<ol style="list-style-type: none"> 1 Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor. 2 Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (1,2 m [3,94 kaki] hingga 10 m [32,81 kaki]).
Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9	<p>Proyektor secara otomatis mendeteksi format sinyal input. Rasio aspek gambar yang diproyeksikan akan dipertahankan berdasarkan format sinyal input dengan pengaturan Original (Awal).</p> <p>Jika gambar masih melebar, sesuaikan rasio aspek dalam menu Set Up (Konfigurasi) di OSD.</p>
Gambar terbalik	Pilih Set Up (Konfigurasi) dari OSD , kemudian sesuaikan mode proyektor.
Lampu mati dan mengeluarkan bunyi letupan	Bila masa pakai habis, lampu dapat mati dan mengeluarkan bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak akan hidup kembali. Untuk mengganti lampu, lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 85.
LAMPU menyala kuning	Jika LAMP (LAMPU) menyala kuning, ganti lampu.

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
LAMPU berkedip kuning	<p>Jika LAMP (LAMPU) berkedip kuning, sambungan Modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) dan lampu Power (Daya) berkedip kuning, berarti driver lampu tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) serta lampu TEMP (SUHU) berkedip kuning dan lampu Power (Daya) menyala biru, berarti lingkaran warna tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Untuk menghapus mode proteksi, tekan terus tombol DAYA selama 10 detik.</p>
Lampu SUHU menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
Lampu SUHU berkedip kuning	Kipas proyektor tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis. Coba hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol POWER (DAYA) selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
OSD tidak ditampilkan di layar	Coba tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Penguncian Menu) pada halaman 45.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Pastikan sinar laser dari remote tidak terlalu redup. Jika ya, ganti dengan 2 baterai AAA baru.

Sinyal Pemandu

Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol			Indikator	
		Daya	Menu	Lainnya	SUHU (Kuning)	LAMPU (Kuning)
Mode siaga	Proyektor dalam mode Standby (Siaga). Siap dihidupkan.	BIRU Berkedip	Mati	Mati	Mati	Mati
Mode Warming up (Pemanasan)	Diperlukan beberapa waktu hingga proyektor memanaskan dan hidup.	BIRU	BIRU	BIRU	Mati	Mati
Lamp on (Lampu menyala)	Proyektor dalam mode Normal, siap menampilkan gambar. 📌 Catatan: Menu OSD tidak diakses.	BIRU	BIRU	Mati	Mati	Mati
Mode Cooling (Pendinginan)	Proyektor mendingin hingga mati.	BIRU	Mati	Mati	Mati	Mati
Mode Power Saving (Hemat Daya)	Mode Power Saving (Hemat Daya) telah diaktifkan. Proyektor akan secara otomatis beralih ke mode siaga jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam.	KUNING Berkedip	Mati	Mati	Mati	Mati
Mendingin sebelum mode Power Saving (Hemat Daya)	Diperlukan waktu 60 detik hingga proyektor mendingin sebelum beralih ke mode Power Saving (Hemat Daya).	KUNING	Mati	Mati	Mati	Mati
Proyektor terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan mungkin di atas 35°C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	Mati	Mati	Mati	KUNING	Mati
Lampu terlalu panas	Lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	Mati	Mati	KUNING	Mati
Driver lampu terlalu panas	Driver lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	Mati	Mati	KUNING	Mati
Kipas tidak berfungsi	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	ÖFF	Mati	Mati	KUNING Berkedip	Mati
Driver lampu tidak berfungsi	Driver lampu tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, kemudian hidupkan kembali layar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	Mati	Mati	Mati	KUNING Berkedip
Color Wheel (Lingkaran Warna) tidak berfungsi	Lingkaran warna tidak dapat diaktifkan. Proyektor tidak berfungsi dan mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	Mati	Mati	KUNING Berkedip	KUNING Berkedip

Lampu tidak berfungsi	Lampu rusak. Ganti lampu.	Mati	Mati	Mati	Mati	KUNING
Kesalahan - Catu DC (+12V)	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	Mati	Mati	KUNING	KUNING
Kesalahan - Catu DC (sekunder)	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	Mati	Mati	KUNING	Mati
Sambungan modul lampu tidak berfungsi	Sambungan modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	Mati	Mati	Mati	Mati	KUNING Berkedip

Mengganti Lampu

⚠ PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Ganti lampu bila pesan "**Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. Replacement suggested! www.dell.com/lamps (Masa pakai lampu hampir habis dalam pengoperasian. Sebaiknya ganti! www.dell.com/lamps)**" ditampilkan di layar. Jika masalah berlanjut setelah mengganti lampu, hubungi Dell™. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 92.

⚠ PERHATIAN: Gunakan lampu asli untuk memastikan keselamatan dan fungsi proyektor yang optimal.

⚠ PERHATIAN: Lampu menjadi panas bila digunakan. Jangan coba mengganti lampu hingga proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

⚠ PERHATIAN: Jangan pernah sentuh bohlam atau kaca lampu. Lampu proyektor sangat rentan dan dapat pecah jika tersentuh. Pecahan kaca tajam dan dapat mengakibatkan cedera.

⚠ PERHATIAN: Jika lampu pecah, keluarkan semua pecahan kaca dari proyektor, kemudian buang atau daur ulang sesuai undang-undang daerah maupun nasional. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi www.dell.com/hg.

1 Matikan proyektor dan lepaskan kabel daya.

2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

3 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan penutup lampu, kemudian lepaskan penutup.

4 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.

5 Tarik lampu ke atas melalui pegangan logam.

✍ CATATAN: Dell™ mungkin mengharuskan agar lampu yang diganti dalam masa jaminan dikembalikan ke Dell™. Atau, hubungi dinas kebersihan setempat untuk mengetahui alamat tempat pembuangan terdekat.


6 Ganti dengan lampu baru.



- 7 Kencangkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 8 Pasang kembali penutup lampu, kemudian kencangkan kedua sekrup.
- 9 Atur ulang waktu penggunaan lampu dengan memilih "Yes" (Ya) untuk **Lamp Reset (Pengaturan Ulang Lampu)** pada tab **OSD Lamp (Lampu)** (lihat menu Lampu pada halaman 41). Bila modul lampu baru telah diubah, proyektor akan secara otomatis mendeteksi dan mengatur ulang jam lampu.



PERHATIAN: Pembuangan Lampu (hanya untuk A.S.)

 LAMPU DALAM PRODUK INI MENGANDUNG MERKURI DAN HARUS DIDAUR ULANG ATAU DIBUANG SESUAI UNDANG-UNDANG DAERAH MAUPUN NASIONAL. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi WWW.DELL.COM/HG ATAU HUBUNGI ALIANSI INDUSTRI ELEKTRONIK DI WWW.EIAE.ORG. UNTUK INFORMASI PEMBUANGAN KHUSUS, KUNJUNGI WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Spesifikasi

Katup Lampu	DarkChip2™ XGA DMD Jenis X 0,55"
Kecerahan	3500 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	2000:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	85% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	1024 x 768 (XGA)
Warna yang Dapat Ditampilkan	16,7M warna
Kecepatan Lingkaran Warna	2X
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/ 2,4~2,66 Jarak fokus, f=18,2~21,8 mm Lensa Zoom manual 1,2X Rasio tampilan =1,6~1,92 lebar dan tele
Ukuran Layar Proyeksi	30-307 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	3,94~32,81 kaki (1,2 m~10 m)
Kompatibilitas Video	Video Komposit/S-Video: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Video Komponen melalui VGA & HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC90-264 50/60 Hz dengan input PFC
Pemakaian Daya	Mode Normal: 375W ± 10% @ 110Vac (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif)) Mode Eco: 330W ± 10% @ 110Vac (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif)) Mode Power saving (Hemat daya): <24W (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif), kecepatan kipas minimum) Mode Standby (Siaga): <12W ± 10% @ 110Vac (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif)) < 1W (Wireless and Network Off (Nirkabel dan Jaringan Tidak Aktif))

Audio	2 speaker x 5 watt RMS
Tingkat Noise	35 dB(A) mode Normal, 32 dB(A) mode Eco
Berat	6,55 ± 0,05 lbs (2,97 ± 0,02 kg)
Dimensi (P x T x L)	11,26 x 4,33 x 9,76 inci (286 x 110 x 247,8 mm)



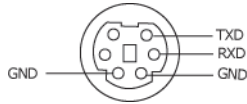
Lingkungan	Suhu Pengoperasian: 5°C - 35°C (41°F- 95°F)
	Kelembaban: 80% maksimum
	Suhu penyimpanan: 0°C hingga 60°C (32°F hingga 140°F)
	Kelembaban: 90% maksimum
Soket I/O	Suhu pengiriman: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
	Kelembaban: 90% maksimum
	Daya: Satu soket daya AC (3-pin - C14 inlet)
	Input VGA: Dua soket D-sub 15-pin (Biru), VGA-A & VGA-B, untuk sinyal input RGB analog/Komponen.
	Output VGA: Satu soket D-sub 15-pin (Hitam) untuk VGA-A loop through.
	Input S-Video: Satu soket S-Video min-DIN 4-pin untuk sinyal Y/C.
	Input video komposit: Satu konektor RCA Kuning untuk sinyal CVBS.
	Input HDMI: Satu soket HDMI untuk mendukung HDMI 1.3. Kompatibel dengan HDCP.
	Input Audio Analog: Dua konektor telepon mini stereo 3,5mm (Biru) & sepasang soket RCA (Merah/Putih).
	Output audio variabel: Satu konektor telepon mini stereo 3,5mm (Hijau).
Port USB: Satu slave USB untuk dukungan jauh.	
Port RS232: Satu mini-DIN 6-pin untuk komunikasi RS232.	

Nirkabel	<p>Port RJ45: Satu soket RJ45 untuk kontrol proyektor melalui jaringan.</p> <p>Output 12V: Satu output relay maks. 12V DC/200mA untuk mengarahkan layar otomatis.</p> <p>Standar Nirkabel: IEEE802.11b/g</p> <p>Lingkungan OS: Windows Vista/XP/2000, MAC OS X</p> <p>Dukungan: Slide presentasi dan kontrol proyektor.</p> <p>Membolehkan sambungan hingga 20 pengguna sekaligus.</p> <p>Layar bagi 4-ke-1. Membolehkan 4 slide presentasi untuk diproyeksikan di layar.</p> <p>Mode Kontrol Konferensi.</p>
Lamp (Lampu)	<p>Lampu Philips 280W yang dapat diganti oleh pengguna (hingga 2500 jam dalam mode eco)</p>



CATATAN: Nilai masa pakai lampu untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga lampu tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai lampu adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel lampu hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk lampu tersebut. Nilai masa pakai lampu tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian lampu proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai lampu berkurang atau lampu tidak berfungsi.

Penataan Pin RS232



Protokol RS232

- Pengaturan Komunikasi

Pengaturan sambungan	Nilai
Nilai Baud:	19200
Bit Data:	8
Paritas	Tidak ada
Bit Berhenti	1

- **Jenis perintah**
Untuk menampilkan menu OSD dan menyesuaikan pengaturan.
- **Sintaks perintah kontrol (Dari PC ke Proyektor)**
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- **Contoh:** Perintah Power ON (Daya AKTIF) (Kirim byte rendah lebih dulu)
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- **Daftar Perintah Kontrol**
Untuk melihat kode RS232 terbaru, kunjungi situs Dell Support di: support.dell.com.

Mode Kompatibilitas (Analog/Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



CATATAN: Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi support.dell.com.
- 2 Verifikasikan negara atau kawasan Anda dalam menu drop-down **Choose A Country/Region (Pilih Negara/Kawasan)** di bagian bawah halaman.
- 3 Klik **Contact Us (Hubungi Kami)** di sisi kiri halaman.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
- 5 Pilih cara menghubungi Dell sesuai keinginan Anda.

Lampiran: Daftar istilah

ANSI Lumens — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

Rasio Aspek — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah $4/3$ kali tinggi.

Kecerahan — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

Suhu Warna — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

Video Komponen — Metode penayangan video berkualitas dalam format yang terdiri dari sinyal pencahayaan dan dua sinyal krominan terpisah serta ditentukan sebagai 'Y'Pb'Pr' untuk komponen analog dan 'Y'Cb'Cr' untuk komponen digital. Video komponen tersedia di pemutar DVD.

Video Komposit — Sinyal video yang menggabungkan luma (kecerahan), kroma (warna), burst (referensi warna), serta sinkronisasi (sinyal sinkronisasi horizontal dan vertikal) menjadi sinyal yang ditunjukkan dengan satu garis gelombang. Terdapat 3 jenis format, yakni NTSC, PAL, dan SECAM.

Resolusi Terkompresi — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

Rasio Kontras — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

1 *Penuh Aktif/Tidak Aktif* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).

2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras *Penuh Aktif/Tidak Aktif* selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

dB — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

Layar Diagonal — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Layar dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki memiliki diagonal sepanjang 15 kaki. Dokumen ini berasumsi bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa dari gambar komputer seperti contoh di atas.

DHCP — Dynamic Host Configuration Protocol — Jaringan protokol yang dapat digunakan server untuk secara otomatis menetapkan alamat TCP/IP ke perangkat.

DLP® — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

DMD — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

DNS — Domain Name System — Layanan Internet yang menerjemahkan nama domain menjadi alamat IP.

Jarak Fokus — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

Frekuensi — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

HDCP — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Spesifikasi yang dikembangkan oleh Intel™ Corporation untuk memproteksi hiburan digital di seluruh interface digital, misalnya DVI, HDMI.

HDMI — High-Definition Multimedia Interface — HDMI membawa video definisi tinggi tidak terkompresi beserta audio digital dan data kontrol perangkat dalam satu konektor.

Hz (Hertz) — Satuan frekuensi.

IEEE802.11 — Kumpulan standar untuk komunikasi WLAN (wireless local area network). 802.11b/g menggunakan frekuensi 2,4GHz.

Koreksi Keystone — Perangkat yang akan mengkoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

Jarak Maksimum — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

Ukuran Gambar Maksimum — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus

optik.

Jarak Minimum — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan gambar ke layar.

NTSC — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

PAL — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

Balik Gambar — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

RGB — Merah, Hijau, Biru — biasanya digunakan untuk mengenali monitor yang memerlukan sinyal terpisah untuk masing-masing warna.

S-Video — Standar transmisi video yang menggunakan soket mini-DIN 4-pin untuk mengirim informasi video pada dua kabel sinyal yang disebut cahaya (kecerahan, Y) dan krominan (warna, C). S-Video juga disebut sebagai Y/C.

SECAM — Standar siaran Perancis dan internasional untuk video serta penyiaran yang terkait erat dengan PAL, namun dengan metode pengiriman informasi warna yang berbeda.

SSID — Service Set Identifiers — Nama yang digunakan untuk mengidentifikasi LAN nirkabel tertentu yang akan menjadi tujuan sambungan pengguna.

SVGA — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

SXGA — Super Extended Graphics Array, — 1280 x 1024 piksel.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

WEP — Wired Equivalent Privacy — Metode untuk mengenkripsi data komunikasi. Kunci enkripsi hanya dibuat dan diberitahukan ke pengguna yang berkomunikasi, sehingga data komunikasi tidak dapat didekripsikan oleh pihak ketiga.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

Lensa Zoom — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

Rasio Lensa Zoom — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1.4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

Indeks

A

- Adaptor DC 9
- Audio Input (Input Audio) 46
- Audio Settings (Pengaturan Audio) 46
- Audio-B 9
- Audio-C 9
- audio-C 9

C

- Capture Screen (Pengambilan Gambar Layar) 45
- Closed Caption (Teks Gambar) 49

D

- Dell
 - menghubungi 92
- dukungan
 - menghubungi Dell 92

H

- HDMI 9

M

- Mengatasi masalah 79

Menghubungi Dell 79

- Mengatur Gambar Proyeksi 23
 - Mengatur Ketinggian Proyektor 23
 - mengurangi ketinggian proyektor
 - Kaki elevator 23
 - Roda penyesuai kemiringan 23
 - Tombol elevator 23

- Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor 24
 - Gelang fokus 24
 - Tab zoom 24

Mengganti Lampu 85

- Menghidupkan/Mematikan Proyektor
 - Mematikan Proyektor 22
 - Menghidupkan Proyektor 22

Menghubungi Dell 6, 82, 85

Menu Position (Posisi Menu) 45

Menu Settings (Pengaturan Menu) 44

Menu Timeout (Batas Waktu Menu) 45

Menu Transparency (Transparansi Menu) 45

Menyambungkan Proyektor

- Kabel daya 11, 12, 13, 15, 16,

17, 18, 19, 20, 21
Kabel HDMI 18, 19, 21
Kabel RS232 13
Kabel S-video 15
Kabel USB ke USB 11
Kabel VGA ke VGA 11, 12
Kabel VGA ke YPbPr 17
Kabel video komposit 16
Ke Komputer 11
Menyambungkan dengan Kabel
HDMI 18
Menyambungkan dengan Kabel
Komponen 17
Menyambungkan dengan Kabel
Komposit 16
Menyambungkan dengan Kabel
S-video 15
Menyambungkan Komputer
dengan kabel RS232 13
Mute (Diam) 46

N

nomor telepon 92

P

Panel Kontrol 27
Password 47
Password (Sandi) 47
Pengaturan Ulang, Pabrik 50
Port Sambungan
Output VGA-A (monitor
loop-through) 9
Slot kabel keamanan 9

Soket input audio 9
Soket input VGA-A (D-sub) 9
Soket input VGA-B (D-sub) 9
Soket kabel daya 9
Soket output audio 9
Soket RS232 9
Soket S-video 9
Soket USB remote 9
Soket video komposit 9

Power Saving (Hemat Daya) 46

Power Settings (Pengaturan Daya)
46

Q

Quick Shutdown (Matikan Cepat)
47

R

Remote Control 29
Unit penerima inframerah 28

Reset (Atur Ulang) 45

RJ45 9

S

Screen (Layar) 45
Screen Settings (Pengaturan La-
yar) 45
Security Settings (Pengaturan Kea-
manan) 47
Speaker 46
Spesifikasi

Audio 88
Berat 88
Catu Daya 87
Dimensi 88
Jarak Proyeksi 87
Jumlah Piksel 87
Katup Lampu 87
Kecepatan Lingkaran Warna 87
Kecerahan 87
Kesesuaian 87
Kompatibilitas Video 87
Lensa Proyeksi 87
Lingkungan 88
Pemakaian Daya 87
Protokol RS232 90
Rasio Kontras 87
Soket I/O 88
Tingkat Noise 88
Ukuran Layar Proyeksi 87
Warna yang Dapat Ditampilkan
87

T

Tampilan di Layar 34
Auto-Adjust (Pengaturan
Otomatis) 36
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam
PC Mode (Mode PC)) 38
Display (Tampilan) (dalam
Video Mode (Mode Video))
40
Input Select (Pilihan Input) 35
Lainnya 44
Lamp (Lampu) 41
Main Menu (Menu Utama) 34

Picture (Gambar) (dalam PC
Mode (Mode PC)) 36
Picture (Gambar) (dalam Video
Mode (Mode Video)) 37
Set Up (Konfigurasi) 41
Test Pattern (Pola Pengujian) 50

U

Unit Utama 7
Gelang fokus 7
Lensa 7
Panel kontrol 7
Tab zoom 7
Tombol elevator 7
Unit penerima inframerah 7

V

Volume 46